

Metselen

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Die meisten Punkte erzielen, indem man vollständige Mäurn aus Karten in geschichteten Mustern baut.

AUFBAU

- Standard 52-Karten-Deck für 2-4 Spieler verwenden.
- 10 Karten an jeden austeilen; restliche Karten bilden den Ziehstapel.

WERTUNG

- Fertige Mäür (3 Reihen): 10 Punkte plus Kartenwert aller Karten.
- Hohe Mäür (4+ Reihen): 5 Extrapunkte pro Reihe über drei.
- Unfertige Mäurn bringen null Punkte.

Tip: Plane deine Mäür vor dem Bau; eine anzufangen, die du nicht fertigstellen kannst, verschwendet Karten und Züge.

AM ZUG

- Eine Karte vom Ziehstapel oder Ablagestapel ziehen.
- Karten spielen, um Mäurn mit Reihen zu bäun, die einen Zielwert ergeben.
- Eine Mäür mit 3+ Reihen ist fertig und bringt Punkte.
- Den Zug durch Ablegen einer Karte beenden.

Metselen, was auf Niederländisch 'Maürn' bedeutet, ist ein Kartenspiel, bei dem Spieler Strukturen bäun, indem sie Karten in bestimmten Mustern schichten. Der Name kommt von der visuellen Ähnlichkeit der Kartenanordnungen mit Mäürwerk, was es zu einer einzigartigen Mischung aus Kartenspiel und räumlicher Konstruktion macht.

Ziel

Die meisten Punkte erzielen, indem man vollständige 'Maürn' aus Karten in strukturierten Mustern baut. Jede fertige Mäür bringt Punkte basierend auf ihrer Größe und dem Wert der verwendeten Karten.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** 10 Karten an jeden Spieler austeilen. Die restlichen Karten verdeckt als Ziehstapel ablegen.

Spielablauf

1. **Ziehen:** In deinem Zug eine Karte vom Ziehstapel oder die oberste Karte des Ablagestapels ziehen.
2. **Bäun:** Karten aus der Hand offen vor dir auslegen, um Mäurn zu bilden. Eine Mäür besteht aus Reihen, wobei jede Reihe Karten enthalten muss, die einen bestimmten Wert ergeben.
3. **Reihenregeln:** Die unterste Reihe einer Mäür erfordert zwei Karten, deren Werte eine Zielsumme ergeben (z.B. 15). Jede weitere Reihe wird darauf gestapelt und hat eine eigene Summenanforderung.
4. **Mäurn fertigstellen:** Eine Mäür mit drei oder mehr Reihen ist vollständig und bringt Punkte. Die Karten werden beiseitegelegt und zählen für die Endwertung.
5. **Ablegen:** Den Zug beenden, indem eine Karte auf den Ablagestapel gelegt wird.

Punktewertung

- **Fertige Mäür (3 Reihen):** 10 Punkte plus den Kartenwert aller Karten in der Mäür.
- **Hohe Mäür (4+ Reihen):** Zusätzlich 5 Punkte pro Reihe über drei.
- **Unfertige Mäurn:** Null Punkte, unvollständige Bauten bringen nichts.

Varianten

- **Speed Metselen:** Spieler bauen gleichzeitig ohne Zugreihenfolge und wettrennen darum, als Erste Mäurn fertigzustellen.
- **Team Metselen:** Partner kombinieren ihre Mäurn für eine gemeinsame Punktzahl.

Tipps und Strategien

- Plane deine Mäurn, bevor du mit dem Bau beginnst. Eine Mäur anzufangen, die du nicht fertigstellen kannst, verschwendet Karten und Züge.
- Baue Mäurn mit hochwertigen Karten, um den Punktebonus durch Kartenwerte zu maximieren.
- Beobachte, was Gegner sammeln, um nicht um dieselben Karten zu konkurrieren.

Tipps & Strategie

Setze auf Mäurn, die du realistisch fertigstellen kannst. Mehrere Mäurn gleichzeitig zu beginnen verteilt deine Karten zu dünn und erhöht das Risiko unvollständiger Bauten ohne Punkte.

Die Spannung zwischen dem Bau hoher Mäurn für Bonuspunkte und dem Fertigstellen kleinerer Mäurn für garantierte Punkte ist die zentrale strategische Entscheidung. Lies den Spielstand, um zu bestimmen, welcher Ansatz optimal ist.