

Darf ich?

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Lege alle deine Karten über mehrere Runden aus und erreiche die niedrigste Punktzahl.

AUFBAU

- Verwende zwei Decks mit Jokern.
- 11 Karten an jeden Spieler austeilen.
- Eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

WERTUNG

- Karten in der Hand zählen gegen dich.
- Joker 50, Asse 15, Bildkarten 10, Zahlenkarten Nennwert.

Tip: Spare deine 'Darf ich?'-Anfragen für Karten auf, die wichtige Auslagen vervollständigen.

AM ZUG

- Vom Nachziehstapel oder Ablagestapel ziehen.
- Auslagen ablegen, wenn du die Rundenanforderung erfüllst.
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

Darf ich? ist eine Rommé-Variante, bei der Spieler um Erlaubnis bitten müssen, bevor sie Karten vom Ablagestapel aufnehmen. Das Spiel wird über mehrere Runden mit steigenden Auslageanforderungen gespielt, und der erste Spieler, der ausgeht, erhält die niedrigste Punktzahl.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle erforderlichen Auslagen ablegt und seine Hand über mehrere Runden leert, und beende das Spiel mit der niedrigsten Gesamtpunktzahl.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-6 Spieler.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks mit Jokern (104 Karten insgesamt).
3. **Geben:** 11 Karten an jeden Spieler austeilen. Die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel ablegen und eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe in deinem Zug vom Nachziehstapel oder, wenn du an der Reihe bist, vom Ablagestapel.
2. **Schritt 2:** Wenn ein anderer Spieler die oberste Ablagekarte ausserhalb der Reihe will, muss er 'Darf ich?' sagen und Erlaubnis erhalten. Er muss ausserdem eine Strafkarte vom Nachziehstapel ziehen.
3. **Schritt 3:** Lege Auslagen ab, wenn du die Anforderung der aktuellen Runde erfüllst (z.B. zwei Sets in Runde eins, dann ein Set und eine Folge usw.).
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Die Runde endet, wenn ein Spieler seine Hand leert.

Punktewertung

- Joker zählen 50 Punkte, Asse 15, Bildkarten 10 und Zahlenkarten zum Nennwert.
- Der Spieler, der ausgeht, erhält null Punkte für die Runde. Alle anderen Spieler addieren die Punktwerte der in ihrer Hand verbliebenen Karten.

Varianten

- **Begrenzte Darf-ich-Anfragen:** Jeder Spieler darf nur eine festgelegte Anzahl von Malen pro Runde 'Darf ich?' sagen (üblicherweise drei).
- **Variante ohne Joker:** Spiele ohne Joker für eine anspruchsvollere Auslageerfahrung.

Tipps und Strategien

- Behalte im Auge, wie viele 'Darf ich?'-Anfragen du noch hast, und setze sie klug für hochwertige Karten ein.
- Konzentriere dich darauf, die erforderlichen Auslagen zu vervollständigen, bevor du dir Sorgen um die Reduzierung deiner Handgrösse machst.
- Achte darauf, was Gegner abwerfen, um einzuschätzen, welche Auslagen sie aufbauen.

Tipps & Strategie

Setze deine 'Darf ich?'-Anfragen sparsam ein und nur für Karten, die eine Auslage vervollständigen. Priorisiere das frühe Abschliessen der erforderlichen Auslagen, damit du anfangen kannst, Karten abzulegen.

Das Timing deiner 'Darf ich?'-Anfragen ist entscheidend. Frühes Greifen einer Karte kann eine Auslage vervollständigen, aber Anfragen für spätere Runden mit schwierigeren Anforderungen aufzusparen, kann sich mehr auszahlen.