

Loba

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Sei der Erste, der seine Hand durch Bilden von Auslagen leert.

AUFBAU

- 2-4 Einzelspieler.
- Verwende zwei Decks plus Joker.
- 9 Karten an jeden austeilen, eine Karte aufdecken für den Ablagestapel.

WERTUNG

- Verbleibende Karten sind Strafpunkte.
- Die wenigsten Gesamtstrafpunkte nach allen Runden gewinnen.

Tipp: Lege Auslagen früh ab und setze Joker klug ein, um hohe Strafen zu vermeiden.

AM ZUG

- Vom Nachziehstapel oder Ablagestapel ziehen.
- Auslagen ablegen oder an bestehende Tischauslagen anlegen.
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

Loba ist ein beliebtes argentinisches Romméspiel, das mit zwei Decks und wilden Karten gespielt wird. Spieler bilden Auslagen durch Sets und Folgen und versuchen, als Erste ihre Hand über mehrere Runden mit steigenden Anforderungen zu leeren.

Ziel

Lege gültige Auslagen ab und sei der erste Spieler, der alle Karten loswird. Minimiere Strafpunkte aus Karten, die in der Hand verbleiben, wenn ein anderer Spieler ausgeht.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler, jeder spielt einzeln.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks plus 4 Joker (108 Karten insgesamt). Joker sind wild und können jede Karte ersetzen.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 9 Karten. Der Rest bildet den Nachziehstapel, eine Karte wird als Ablagestapel aufgedeckt.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel oder nimm die oberste Karte des Ablagestapels.
2. **Schritt 2:** Bilde und lege Auslagen ab: Sets von drei oder vier gleichrangigen Karten oder Folgen von drei oder mehr aufeinanderfolgenden Karten derselben Farbe.
3. **Schritt 3:** Nach dem Ablegen deiner ersten Auslagen darfst du Karten an beliebige Auslagen auf dem Tisch anlegen, auch an die anderer Spieler.
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Die Runde endet, wenn ein Spieler seine Hand leert.

Punktewertung

- Karten, die in der Hand verbleiben, zählen als Strafpunkte: Zahlenkarten zum Nennwert, Bildkarten 10 Punkte, Asse 15 Punkte und Joker 25 Punkte.
- Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten nach allen Runden gewinnt.

Varianten

- **Loba mit Kontrakten:** Jede Runde erfordert ein bestimmtes Auslagemuster, bevor man ablegen darf, ähnlich wie bei Carioca.
- **Loba de Mas:** Spieler erhalten jede Runde mehr Karten, was die Herausforderung progressiv steigert.

Tipps und Strategien

- Setze Joker strategisch ein, um Auslagen zu vervollständigen, aber denke daran, dass sie hohe Strafpunkte bringen, wenn sie in der Hand steckenbleiben.
- Beobachte, was Gegner abwerfen, um zu verstehen, welche Karten sicher abzulegen sind.
- Versuche, Auslagen so früh wie möglich abzulegen, um Karten an bestehende Auslagen anzulegen.

Tipps & Strategie

Bringe deine Auslagen schnell auf den Tisch, damit du Karten an jede Auslage im Spiel anlegen kannst. Halte Joker nur, wenn sie helfen, eine sofortige Auslage zu vervollständigen.

Frühes Auslegen gibt dir Flexibilität, Karten an jede Tischauslage anzulegen. Zu viele Karten in der Hoffnung auf die perfekte Hand zu halten, geht meist nach hinten los.