

Let It Ride

2-7 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Ein Paar Zehner oder besser aus den eigenen drei Karten plus zwei Gemeinschaftskarten erreichen.

AUFBAU

- 1-7 Spieler mit einem Standard 52-Karten-Deck.
- Drei gleiche Einsätze in den vorgesehenen Kreisen platzieren.
- 3 Karten verdeckt erhalten; 2 Gemeinschaftskarten verdeckt.

WERTUNG

- Paar Zehner oder besser wird zum Gewinnen benötigt.
- Auszahlungen steigen von 1:1 für ein Paar bis 1000:1 für einen Royal Flush.

Tipp: Einsatz 1 stehen lassen mit einem Paar Zehnern oder besser, drei zu einem Royal Flush, oder drei gleichfarbigen in Folge.

AM ZUG

- Drei Karten ansehen; Einsatz 1 zurückziehen oder stehen lassen.
- Erste Gemeinschaftskarte aufgedeckt; Einsatz 2 zurückziehen oder stehen lassen.
- Zweite Gemeinschaftskarte aufgedeckt; alle verbleibenden Einsätze werden ausgewertet.

Let It Ride ist ein Casino-Pokerspiel, bei dem Spieler drei gleiche Einsätze platzieren und zwei davon zurückziehen können, während Gemeinschaftskarten aufgedeckt werden, oder sie stehen lassen, wenn die Hand gefällt. Basierend auf Five-Card-Stud-Poker ist das Spiel einzigartig, weil Spieler gegen eine Auszahlungstabelle statt gegen den Dealer antreten und ein Paar Zehner oder besser zum Gewinnen benötigt wird.

Ziel

Eine endgültige Fünf-Karten-Pokerhand von einem Paar Zehnern oder besser erreichen, indem man die eigenen drei Karten plus zwei Gemeinschaftskarten verwendet. Das Risiko wird durch Zurückziehen oder Stehenlassen von Einsätzen gesteuert.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 bis 7 Spieler am Tisch.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Einsätze:** Jeder Spieler platziert drei gleiche Einsätze in dafür vorgesehenen Kreisen (üblicherweise 1, 2 und \$ beschriftet).
4. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 3 Karten verdeckt. Zwei Gemeinschaftskarten werden verdeckt vor den Dealer gelegt.

Spielablauf

1. **Erste Entscheidung:** Nach dem Ansehen der drei Karten entscheidet jeder Spieler, ob er Einsatz 1 zurückzieht oder stehen lässt.
2. **Erste Gemeinschaftskarte:** Der Dealer deckt eine der zwei Gemeinschaftskarten auf.
3. **Zweite Entscheidung:** Jeder Spieler entscheidet, ob er Einsatz 2 zurückzieht oder stehen lässt. Der dritte Einsatz (mit \$ markiert) kann nie zurückgezogen werden.
4. **Zweite Gemeinschaftskarte:** Der Dealer deckt die letzte Gemeinschaftskarte auf.
5. **Auszahlung:** Alle verbleibenden Einsätze werden gemäss der Auszahlungstabelle bezahlt, wenn die Fünf-Karten-Hand des Spielers qualifiziert (Paar Zehner oder besser).

Punktewertung

- **Mindest-Qualifikationshand:** Paar Zehner oder besser.
- **Auszahlungstabelle:** Paar Zehner oder besser zahlt 1:1, zwei Paare 2:1, Drilling 3:1, Strasse 5:1, Flush 8:1, Full House 11:1, Vierling 50:1, Straight Flush 200:1, Royal Flush 1000:1.
- **Jeder verbleibende Einsatz:** Wird unabhängig bezahlt, sodass alle drei Einsätze stehen zu lassen bei einer grossen Hand die Auszahlung deutlich multipliziert.

Varianten

- **Bonuswette:** Viele Casinos bieten eine optionale Nebenwette, die für starke Hände unabhängig vom Hauptspielergebnis zahlt.
- **Drei-Karten-Bonus:** Eine Nebenwette basierend ausschliesslich auf den drei Anfangskarten des Spielers.

Tipps und Strategien

- Einsatz 1 stehen lassen, wenn du ein Paar Zehner oder besser hast, drei zu einem Royal Flush, oder drei gleichfarbige Karten in Folge.
- Einsatz 2 stehen lassen, wenn du ein Paar Zehner oder besser hast, vier zu einem Flush, oder vier zu einer offenen Strasse.
- Die optimale Strategie minimiert den Hausvorteil auf etwa 3,5%. Marginale Hände immer zurückziehen.

Tipps & Strategie

Die Schlüsselstrategie ist zu wissen, wann man Einsätze zurückzieht. Bei starken fertigen Händen oder starken Draws stehen lassen und bei marginalen Beständen zurückziehen, um das Guthaben zu schützen.

Das Spiel bietet die seltene Gelegenheit, bei schwachen Händen das Risiko zu reduzieren und bei starken zu maximieren. Die optimale Strategie beinhaltet, bei etwa 15% der Hände den ersten Einsatz stehen zu lassen.