

Krypkasino

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Erziele die meisten Punkte, indem du durch Abgleichen und Bauen Karten vom Tisch einfängst.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck für 2-4 Spieler.
- Teile jedem Spieler 4 Karten und 4 offen auf den Tisch aus.
- Teile 4 neue Karten aus, wenn Hände leer sind, aber füge keine neuen Tischkarten hinzu.

WERTUNG

- Meiste Karten: 1 Punkt. Meiste Pik: 2 Punkte.
- Karo-10: 2 Punkte. Pik-2: 1 Punkt.
- Jedes Ass: 1 Punkt. Jedes Abräumen: 1 Punkt.

Tip: Nutze die Kryp-Mechanik, wenn Gegner wenige Karten übrig haben, um sie daran zu hindern, deinen Bau zu stehlen.

AM ZUG

- Fange Tischkarten ein, indem du ihren Wert mit einer Handkarte abgleichst.
- Baue Kombinationen auf dem Tisch, die einer Karte in deiner Hand entsprechen.
- Nutze Kryp, um einen Bau heimlich zu erhöhen, ohne den neuen Wert anzukündigen.
- Lege eine Karte auf den Tisch, wenn du nicht einfangen oder bauen kannst.

Krypkasino ist eine schwedische Variante der Casino-Kartenspiel-Familie, bei der Spieler Karten aus einer zentralen Auslage einfangen, indem sie Werte abgleichen. Der Clou ist die Möglichkeit, Kombinationen heimlich zu bauen, was dem Spiel eine listige, strategische Note gibt.

Ziel

Erziele die meisten Punkte, indem du Karten vom Tisch einfängst. Punkte werden für bestimmte Karten und dafür vergeben, die meisten Karten oder Pik am Ende der Runde zu haben.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Teile jedem Spieler 4 Karten und 4 Karten offen auf den Tisch aus. Teile jedem Spieler 4 neue Karten aus, wenn die Hände leer sind, aber füge keine weiteren Tischkarten hinzu.

Spielablauf

1. **Einfangen:** Spiele eine Handkarte, die dem Wert einer oder mehrerer Tischkarten entspricht, um sie einzufangen.
2. **Bauen:** Kombiniere eine Handkarte mit Tischkarten zu einem Bau, der einer Karte in deiner Hand entspricht. Kündige den Gesamtwert an.
3. **Kryp (Schleichen):** Bei Krypkasino darfst du einen Bau heimlich erhöhen, ohne den neuen Wert anzukündigen, um Gegner in die Irre zu führen.
4. **Ablegen:** Wenn du nicht einfangen oder bauen kannst oder willst, lege eine Karte offen auf den Tisch.
5. **Abräumen:** Das Einfangen aller Tischkarten in einem Zug bringt einen Bonuspunkt.

Punktewertung

- **Meiste Karten:** 1 Punkt für den Spieler, der insgesamt die meisten Karten eingefangen hat.
- **Meiste Pik:** 2 Punkte für die meisten Pik-Karten.
- **Grosses Casino (Karo-10):** 2 Punkte wert.
- **Kleines Casino (Pik-2):** 1 Punkt wert.
- **Asse:** Je 1 Punkt.
- **Abräumen:** 1 Punkt pro Abräumen.

Varianten

- **Standard-Casino:** Wird ohne die heimliche Bau-Regel gespielt, wobei alle Bauten offen angekündigt werden müssen.
- **Royal Casino:** Bildkarten erhalten numerische Werte, sodass sie in Bauten verwendet werden können.

Tipps und Strategien

- Nutze die Kryp-Mechanik, um deine Bauten zu verschleiern und zu verhindern, dass Gegner sie stehlen.
- Behalte im Auge, welche Asse und hochwertigen Pik-Karten gespielt wurden, um dein Punkteinfangen zu maximieren.
- Versuche, in der letzten Austeilerunde so viele Karten wie möglich einzufangen, da übrige Tischkarten an den letzten Spieler gehen, der eingefangen hat.

Tipps & Strategie

Meistere den Kryp-Bau, um Gegner im Unklaren zu lassen. Behalte immer im Auge, welche hochwertigen Karten noch im Deck sind, um deine Einfänge effizient zu planen.

Das Timing deiner Kryp-Bauten ist essenziell. Baue heimlich, wenn Gegner wenige Karten in der Hand haben, um ihre Chancen zu verringern, deinen Aufbau zu stehlen.