

# Klondike

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

## Alle 52 Karten auf vier Fundamentstapel verschieben, nach Farbe sortiert von Ass bis König.

### AUFBAU

- 7 Tableau-Spalten austeilen: 1 Karte in der ersten, 2 in der zweiten, bis zu 7 in der siebten.
- Oberste Karte jeder Spalte offen, Rest verdeckt.
- Verbleibende 24 Karten bilden den Vorratsstapel.

### WERTUNG

- Gewinnen, indem alle vier Fundamentstapel vervollständigt werden.
- Gewinnquote liegt bei etwa 80% (1 Karte ziehen) oder 33% (3 Karten ziehen) mit perfektem Spiel.

*Tipp: Vorrang darauf legen, verdeckte Karten aufzudecken, statt früh Karten auf Fundamente zu spielen.*

### AM ZUG

- Offene Karten zwischen Spalten in absteigendem Rang und wechselnden Farben verschieben.
- Fundamente nach Farbe aufsteigend von Ass bis König aufbaün.
- 1 oder 3 Karten vom Vorrat auf den Ablagestapel ziehen.
- Verdeckte Karten umdrehen, wenn sie freigelegt werden.

*Klondike ist das berühmteste Solitärspiel der Welt. Wenn Menschen 'Solitär' sagen, meinen sie fast immer Klondike. Spieler baün Fundamentstapel von Ass bis König auf, während sie ein kaskadierendes Tableau aus offenen und verdeckten Karten verwalten.*

### Ziel

Alle 52 Karten auf vier Fundamentstapel verschieben, jeden von Ass bis König in einer einzigen Farbe aufgebaut.

### Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Tableau:** 7 Spalten. Spalte 1 hat 1 Karte, Spalte 2 hat 2, usw. bis Spalte 7 mit 7 Karten. Nur die oberste Karte jeder Spalte ist offen.
4. **Vorrat:** Die verbleibenden 24 Karten bilden den Nachziehstapel.
5. **Fundamente:** Vier leere Stapel, einer für jede Farbe.

### Spielablauf

1. **Tableau aufbaün:** Spalten in absteigender Reihenfolge aufbaün, abwechselnd Rot und Schwarz. Einzelkarten oder korrekt sortierte Gruppen verschieben.
2. **Karten aufdecken:** Wenn eine verdeckte Karte freigelegt wird, diese umdrehen.
3. **Vorrat ziehen:** 1 oder 3 Karten (je nach Variante) vom Vorrat auf den Ablagestapel ziehen. Die oberste Ablagekarte ist spielbar.
4. **Fundamente:** Ass auf Fundamente legen, dann nach Farbe aufsteigend bis König aufbaün.
5. **Leere Spalten:** Nur ein König (oder eine mit König beginnende Folge) kann eine leere Tableau-Spalte füllen.

### Gewinnen

Gewinnen, wenn alle vier Fundamente von Ass bis König aufgebaut sind. Nicht alle Auslagen sind lösbar. Geschätzte Gewinnquote liegt bei etwa 80% mit perfektem Spiel (1 Karte ziehen) oder 33% (3 Karten ziehen).

## Tipps und Strategien

---

- Asse und Zweien immer sofort auf Fundamente spielen.
- Verdeckte Karten aufzudecken dem Ziehen vom Vorrat vorziehen.
- Leere Spalten nicht füllen, wenn kein König zum Platzieren bereit ist.
- Sorgfältig überlegen, bevor man Karten auf Fundamente spielt. Sie könnten für den Tableau-Aufbau benötigt werden.

## Tipps & Strategie

---

Darauf konzentrieren, verdeckte Karten in den längsten Spalten zuerst aufzudecken. Jede aufgedeckte Karte ist eine neue Möglichkeit.

Die schwierigsten Entscheidungen betreffen die Frage, ob eine Karte auf ein Fundament oder im Tableau belassen werden soll. Eine rote 3 auf einem Fundament kann nicht helfen, eine schwarze 4 zu verschieben.