

Könige (Trinkspiel)

3-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Befolge die Kartenregeln und vermeide es, den vierten König zu ziehen.

AUFBAU

- 3-10 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Verteile Karten verdeckt in einem Haufen. Stelle einen grossen leeren Becher in die Mitte.

WERTUNG

- Keine Wertung. Spiel endet, wenn der vierte König gezogen wird oder alle Karten aufgebraucht sind.

Tipp: Behalte alle aktiven Buben-Regeln im Kopf und pass auf den Fragemeister auf.

AM ZUG

- Ziehe eine Karte vom Haufen.
- Befolge die Regel für diesen Rang (Ass=Wasserfall, 2=Du, 3=Ich usw.).
- Könige: giesse dein Getränk in den Becher in der Mitte.
- Vierter König: trinke den gesamten Königs-Kelch.

Könige ist eines der beliebtesten Trinkkartenspiele weltweit. Karten werden in einem Haufen oder Ring verteilt und Spieler ziehen einzeln, wobei jeder Rang eine einzigartige Regel auslöst wie Wasserfall, Kategorien oder Regel aufstellen. Das Spiel baut Schichten aktiver Regeln auf und gipfelt darin, wenn der letzte König gezogen wird.

Ziel

Ziehe Karten und befolge die zugehörigen Regeln. Vermeide es, aktive Regeln zu brechen, was zum Trinken führt. Der Spieler, der den vierten König zieht, trinkt den Königs-Kelch.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 10 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Aufbau:** Mische das Deck und verteile alle Karten verdeckt in einem Haufen in der Mitte des Tisches. Stelle einen grossen leeren Becher (den Königs-Kelch) in die Mitte oder daneben. Jeder Spieler hat sein eigenes Getränk.

Kartenregeln

1. **Ass - Wasserfall:** Der Zieher beginnt zu trinken. Im Uhrzeigersinn beginnt jeder Spieler zu trinken und darf nicht aufhören, bis die Person vor ihm aufhört.
2. **2 - Du:** Zeige auf jemanden. Er trinkt.
3. **3 - Ich:** Der Zieher trinkt.
4. **4 - Gib 2, Nimm 2:** Verteile 2 Schlucke und nimm 2 Schlucke (oder 'Boden', der Letzte, der den Boden berührt, trinkt).
5. **5 - Jungs:** Alle männlich identifizierenden Spieler trinken.
6. **6 - Mädels:** Alle weiblich identifizierenden Spieler trinken.
7. **7 - Himmel:** Der letzte Spieler, der seine Hand hebt, trinkt.
8. **8 - Kumpel:** Wähle einen Trinkkumpel. Er trinkt für den Rest des Spiels, wann immer du trinkst.
9. **9 - Reimzeit:** Sage ein Wort. Reihum wird gereimt. Wer zuerst scheitert, trinkt.
10. **10 - Kategorien:** Wähle eine Kategorie. Reihum werden Dinge benannt. Wer zuerst scheitert, trinkt.
11. **Bube - Regel aufstellen:** Erstelle eine neue Regel, die das ganze Spiel über gilt. Verstoss = trinken.
12. **Dame - Fragemeister:** Werde zum Fragemeister. Jeder, der deine Fragen beantwortet, muss trinken, bis die nächste Dame gezogen wird.
13. **König - Königs-Kelch:** Giesse etwas von deinem Getränk in den Königs-Kelch. Der Zieher des 4. Königs trinkt den gesamten Becher.

Spielende

- **Vierter König:** Das Spiel endet typischerweise, wenn der vierte König gezogen und der Königs-Kelch getrunken wird.
- **Alle Karten gezogen:** Alternativ geht das Spiel weiter, bis alle 52 Karten gezogen wurden.

Varianten

- **Alternative Kartenregeln:** Gruppen tauschen häufig Regeln für bestimmte Ränge aus. Gängige Alternativen umfassen 'Ich hab noch nie' für eine 10, 'Daumenmeister' für eine Dame und 'Schlangenaugen' für eine 4.
- **Feuerring-Stil:** Verteile die Karten in einem Ring um den Becher. Wer den Ring bricht, trinkt.
- **Gemeinsam:** Einige Gruppen ordnen 'Gemeinsam' (alle trinken) einem bestimmten Rang zu.

Tipps und Strategien

- Behalte alle aktiven Buben-Regeln im Kopf, um versehentliche Verstöße zu vermeiden.
- Als Fragemeister stelle beiläufig klingende Fragen, um Leute unvorbereitet zu erwischen.
- Wähle interessante und kreative Kategorien für 10er, um das Spiel unterhaltsamer zu machen.

Tipps & Strategie

Merke dir alle aktiven Buben-Regeln und achte auf den Fragemeister. Wähle kreative Kategorien und einprägsame Regeln, um das Spiel lebendig zu halten.

Könige basiert fast vollständig auf Glück und sozialem Spiel. Die einzige 'Strategie' besteht darin, clevere Buben-Regeln zu erfinden und ein hinterlistiger Fragemeister zu sein.