

Jhyap

2-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Sei der erste Spieler, der alle Karten loswird.

AUFBAU

- Verteile alle Karten an die Spieler.
- Spieler mit der Pik-3 beginnt.
- Kein Nachziehstapel wird verwendet.

WERTUNG

- Erster ohne Karten gewinnt.
- Letzter Spieler mit Karten erhält einen Strafpunkt.

Tipp: Spare mächtige Kombinationen auf, um in kritischen Momenten die Führung zurückzübern.

AM ZUG

- Spiele eine höhere Kombination desselben Typs oder passe.
- Wenn alle passen, spielt der letzte Spieler eine neue Kombination aus.
- Spiele jede gültige Kombination beim Ausspielen.

Jhyap ist ein beliebtes nepalesisches Ablegespiel, bei dem Spieler versuchen, alle ihre Karten durch das Spielen gültiger Kombinationen loszuwerden. Der letzte Spieler, der Karten hält, ist der Verlierer.

Ziel

Sei der Erste, der alle Karten ablegt, indem du gültige Einzelkarten, Paare, Drillinge, Vierlinge oder Folgen spielst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 5 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Das gesamte Deck wird so gleichmässig wie möglich verteilt. Der Spieler mit der Pik-3 (oder niedrigsten Karte) beginnt.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der Startspieler spielt eine beliebige gültige Kombination aus: eine Einzelkarte, ein Paar, einen Drilling, einen Vierling oder eine aufeinanderfolgende Folge.
2. **Schritt 2:** Nachfolgende Spieler müssen den gleichen Kombinationstyp in höherem Rang spielen oder passen.
3. **Schritt 3:** Wenn alle Spieler nacheinander passen, räumt der letzte Spieler, der gespielt hat, den Stapel ab und spielt eine neue Kombination aus.
4. **Schritt 4:** Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler alle Karten abgelegt hat. Dieser Spieler gewinnt, und es wird weitergespielt, um den Verlierer zu bestimmen (den letzten Spieler mit Karten).

Punktewertung

- Der erste Spieler, der seine Hand leert, gewinnt die Runde.
- In Mehrundenpartien erhält der letzte verbleibende Spieler einen Strafpunkt. Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten nach allen Runden gewinnt.

Varianten

- **Jhyap mit Jokern:** Füge Joker als Wildcards hinzu, die jede Karte in einer Kombination ersetzen können.
- **Speed-Jhyap:** Spieler haben ein Zeitlimit von 5 Sekunden zum Spielen, oder sie müssen automatisch passen.

Tipps und Strategien

- Spare deine höchsten Karten und Vierling-Kombinationen auf, um die Führung zurückzugewinnen, wenn andere passen.
- Versuche, niedrige Paare und Drillinge früh zu spielen, um deine Hand auszudünnen, ohne starke Karten zu verschwenden.
- Beobachte, was andere spielen und passen, um herauszufinden, in welchen Farben und Rängen sie knapp sind.

Tipps & Strategie

Verwalte deine hohen Karten sorgfältig und spare sie auf, um die Führung zurückzugewinnen. Finde eine Balance zwischen schnellem Kartenablegen und dem Behalten der Spielkontrolle.

Die Führung zu kontrollieren ist entscheidend. Der Spieler, der ausspielt, wählt den Kombinationstyp, was ihm erlaubt, das Tempo vorzugeben und Karten zu seinen Bedingungen abzulegen.