

James Bond

2-3 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Vervollständige alle deine Stapel als Vierlinge vor deinem Gegner.

AUFBAU

- 2-3 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Teile jedem Spieler 4 verdeckte Stapel zu je 4 Karten aus. Lege 4 Karten offen in die Mitte.

WERTUNG

- Keine Punkte. Der erste Spieler, der alle Stapel vervollständigt, gewinnt.

Tip: Konzentriere dich auf einen Stapel nach dem anderen und merke dir, was jeder Stapel braucht.

James Bond ist ein rasantes Kartenspiel, bei dem Spieler darum wetteifern, Vierlinge in allen ihren Stapeln zu vervollständigen. Karten werden einzeln zwischen deinen Stapeln und einem zentralen Pool getauscht. Der erste Spieler, der alle seine Stapel in Vierlinge verwandelt, ruft 'James Bond!' und gewinnt.

Ziel

Sei der erste Spieler, der jeden seiner Kartenstapel zu einem Vierling macht, indem du Karten mit den zentralen offenen Karten tauschst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 3 Spieler (am besten mit 2).
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Teile jedem Spieler 4 verdeckte Stapel zu je 4 Karten aus. Jeder Spieler erhält 4 Stapel (insgesamt 16 Karten für 2 Spieler, oder angepasst für 3). Lege die verbleibenden 4 Karten offen in die Mitte des Tisches.

AM ZUG

- Keine Züge! Beide Spieler spielen gleichzeitig.
- Tausche jeweils eine Karte zwischen deinen Stapeln und den Karten in der Mitte.
- Wenn ein Stapel einen Vierling hat, drehe ihn offen um.
- Rufe 'James Bond!', wenn alle Stapel fertig sind.

Spielablauf

1. **Gleichzeitiges Spiel:** Es gibt keine Züge. Beide Spieler spielen gleichzeitig so schnell wie möglich.
2. **Stapel ansehen:** Spieler dürfen ihre eigenen Stapel ansehen, müssen sie aber verdeckt auf dem Tisch lassen. Schau dir nur einen Stapel gleichzeitig an.
3. **Tauschen:** Nimm eine Karte aus den 4 offenen Karten in der Mitte und tausche sie gegen eine Karte aus einem deiner Stapel. Du darfst nur eine Karte gleichzeitig tauschen.
4. **Vierling:** Wenn ein Stapel vier Karten desselben Rangs enthält, drehe ihn offen um, um ihn zu sichern.
5. **Gewinnruf:** Wenn alle deine Stapel Vierlinge sind, rufe 'James Bond!' um zu gewinnen.

Gewinnen

- **Erster fertig:** Der erste Spieler, der alle Stapel als Vierlinge vervollständigt und 'James Bond!' ruft, gewinnt.
- **Überprüfung:** Wenn ein Spieler 'James Bond!' ruft, aber ein Stapel falsch ist, verliert er sofort.

Varianten

- **Zugbasiert:** Für eine ruhigere Version wechseln sich Spieler mit je einem Tausch pro Zug ab.
- **Drei Spieler:** Teile weniger Stapel pro Spieler aus und füge mehr Karten in die Mitte hinzu, um den zusätzlichen Spieler aufzunehmen.
- **Joker:** Füge Joker als Wildcards hinzu, die jeden Rang ersetzen können.

Tipps und Strategien

- Konzentriere dich darauf, einen Stapel nach dem anderen zu vervollständigen, statt deine Aufmerksamkeit auf alle Stapel zu verteilen.
- Merke dir, was du brauchst, damit du nützliche Karten in der Mitte sofort erkennen kannst.
- Geschwindigkeit zählt mehr als Perfektion. Tausche schnell und entschlossen.

Tipps & Strategie

Konzentriere dich auf einen Stapel nach dem anderen und merke dir, was jeder Stapel braucht. Geschwindigkeit und Gedächtnis sind die Schlüssel zum Sieg bei James Bond.

Gedächtnis ist die verborgene Fähigkeit bei James Bond. Der Spieler, der sich den Inhalt seiner Stapel am besten merkt, verschwendet weniger Zeit mit Prüfen und tauscht effizienter.