

# Indianer-Poker

2-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

**Habe die höchste Karte, ohne zu wissen, welche es ist.**

## AUFBAU

- Alle zahlen Ante.
- Gib eine verdeckte Karte an jeden Spieler.
- Spieler platzieren Karten ungesehen an der Stirn.

## WERTUNG

- Höchste Karte gewinnt den Pott.
- Asse sind hoch.

*Tipps: Nutze die Verteilung der sichtbaren Karten, um die Stärke deiner eigenen einzuschätzen.*

## AM ZUG

- Schau auf die Stirn-Karten der Gegner.
- Setze, gehe mit, erhöhe oder passe.
- Decke Karten nach Ende der Wetten auf.

Indianer-Poker (auch Blind Man's Bluff genannt) ist ein lustiges und geselliges Kartenspiel, bei dem jeder Spieler eine einzelne Karte an der Stirn hält, die für alle ausser ihm selbst sichtbar ist. Spieler müssen basierend auf dem wetten, was sie von den Karten der anderen sehen.

## Ziel

Gewinne den Pott, indem du nach der Wettrunde die höchste Karte unter allen verbleibenden Spielern hast.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 10 Spieler.
2. **Deck:** Ein Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler zahlt Ante. Eine Karte wird verdeckt an jeden Spieler gegeben, der sie ohne Hinsehen an die Stirn hält.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Jeder Spieler nimmt seine Karte und hält sie, ohne hinzusehen, an die Stirn, sodass alle anderen Spieler sie sehen können.
2. **Schritt 2:** Eine Wettrunde beginnt. Spieler können setzen, mitgehen, erhöhen oder passen, basierend auf dem, was sie auf den Stirnen der Gegner sehen.
3. **Schritt 3:** Spieler nutzen die Information der sichtbaren Karten anderer, um einzuschätzen, ob ihre eigene Karte wahrscheinlich hoch oder niedrig ist.
4. **Schritt 4:** Nach Abschluss der Wetten decken die verbleibenden Spieler ihre Karten auf. Die höchste Karte gewinnt den Pott.

## Punktewertung

- Die höchste Karte gewinnt den Pott.
- Asse sind typischerweise hoch.
- Gleichstände werden durch Farbrangfolge (Pik, Herz, Karo, Kreuz) entschieden oder der Pott wird geteilt.

## Varianten

- **Zwei-Karten-Indianer-Poker:** Jeder Spieler bekommt zwei Karten, eine an der Stirn und eine verdeckt, für zusätzliche Strategie.
- **Niedrigste Karte gewinnt:** Das Ziel wird umgekehrt, sodass die niedrigste Karte den Pott bekommt.

## Tipps und Strategien

- Wenn du hauptsächlich niedrige Karten bei anderen Spielern siehst, ist die Chance gut, dass deine hoch ist.
- Beobachte die Reaktionen der Gegner auf deine Karte als Hinweise auf ihren Wert.
- Passe früh, wenn mehrere Gegner hohe Karten auf ihren Stirnen zeigen.

## Tipps & Strategie

Lies die Ausdrücke der Gegner, wenn sie deine Karte betrachten. Wenn alle vorsichtig wirken, hältst du wahrscheinlich eine hohe Karte.

Dein grösster Vorteil kommt vom Lesen des Verhaltens der Gegner. Wenn sie selbstbewusst setzen, während sie deine Karte betrachten, könnte sie niedrig sein.