

Dazwischen

2-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Wette, dass eine dritte Karte zwischen zwei aufgedeckten Karten liegt.

AUFBAU

- Alle zahlen Ante in den Pott.
- Mische und platziere das Deck zentral.
- Der erste Spieler bekommt zwei offene Karten.

WERTUNG

- Gewinne deinen Einsatz aus dem Pott, wenn die Karte dazwischen liegt.
- Zahle deinen Einsatz in den Pott, wenn nicht.

Tip: Setze nur grosse Chips, wenn du eine weite Spanne zwischen den beiden Karten siehst.

AM ZUG

- Schau dir deine zwei offenen Karten an.
- Entscheide deinen Einsatzbetrag (oder passe).
- Eine dritte Karte wird aufgedeckt, um das Ergebnis zu bestimmen.

Dazwischen (auch bekannt als Acey Deucey oder Between the Sheets) ist ein einfaches Wett-Kartenspiel. Spieler wetten darauf, ob die nächste gezogene Karte numerisch zwischen zwei offenen Karten liegt.

Ziel

Gewinne Chips, indem du richtig vorhersagst, dass eine dritte Karte im Rang zwischen zwei aufgedeckten Karten liegt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 10 Spieler.
2. **Deck:** Ein Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler zahlt einen gleichen Ante in den Pott. In deinem Zug werden zwei Karten offen aufgedeckt.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Zwei Karten werden offen vor dem aktiven Spieler aufgedeckt.
2. **Schritt 2:** Der Spieler entscheidet, wie viel er wettet (bis zum Pott), dass die nächste Karte im Rang zwischen den beiden Karten liegen wird.
3. **Schritt 3:** Eine dritte Karte wird aufgedeckt. Wenn sie zwischen den beiden Karten liegt, gewinnt der Spieler seinen Einsatz aus dem Pott.
4. **Schritt 4:** Wenn die dritte Karte nicht dazwischen liegt (oder eine der beiden Karten trifft), zahlt der Spieler seinen Einsatz in den Pott. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter.

Punktewertung

- Gewinnen bedeutet, den Einsatzbetrag aus dem Pott zu nehmen.
- Verlieren bedeutet, den Einsatzbetrag in den Pott zu zahlen.
- Wenn die beiden aufgedeckten Karten aufeinanderfolgend oder ein Paar sind, verlangen die meisten Gruppen, dass der Spieler passt.

Varianten

- **Pott-Limit:** Spieler dürfen nur bis zur Hälfte des Potts wetten, um das Spiel länger am Laufen zu halten.
- **Paare zahlen:** Wenn die dritte Karte eine der beiden aufgedeckten Karten trifft, muss der Spieler den doppelten Einsatz zahlen.

Tipps und Strategien

- Wette nur gross, wenn die Lücke zwischen den beiden Karten weit ist.
- Passe oder wette klein, wenn die Spanne eng ist, da die Chancen gegen dich stehen.
- Verfolge, wie viele Karten gespielt wurden, um die verbleibenden Wahrscheinlichkeiten einzuschätzen.

Tipps & Strategie

Wette nur gross, wenn die Spanne weit ist. Passe bei engen Lücken, um deine Chips zu schützen.

Je weiter die Lücke zwischen den beiden Karten, desto besser deine Chancen. Eine Spanne von 6 oder mehr Rängen gilt allgemein als starke Wettgelegenheit.