

Herz

3-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Niedrigste Punktzahl durch Vermeiden von Herzkarten und Pik-Dame.

AUFBAU

- Alle 52 Karten gleichmässig an 4 Spieler (je 13).
- 3 Karten weitergeben.

WERTUNG

- Je Herzkarte 1 Strafpunkt.
- Pik-Dame 13 Strafpunkte.
- Den Mond schiessen: 26 Punkte an alle anderen.
- Ende bei 100 Punkten; niedrigste gewinnt.

Tipps: Hohe Herzkarten und Pik-Dame früh weitergeben.

AM ZUG

- Spieler mit Kreuz-2 eröffnet.
- Farbe bekennen; sonst beliebige Karte.
- Herz nicht eröffnen, bis es gebrochen ist.

Herz ist ein klassisches Stichspiel für vier Spieler. Strafkarten vermeiden.

Ziel

Ziel: Niedrigste Punktzahl durch Vermeiden von Strafkarten.

Vorbereitung

1. **Spieler:** Vier Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Weitergeben:** In Runde 1 drei Karten links; Richtung wechselt danach.

Austeilen

Geber teilt das gesamte Deck gleichmässig aus.

Spielablauf

1. **Stich eröffnen:** Spieler mit Kreuz-2 eröffnet. Farbe bekennen; bei Fehlen beliebige Karte (keine Herz/Pik-Dame im ersten Stich).
2. **Herz brechen:** Herz erst eröffnen, wenn eine Herzkarte abgelegt wurde.
3. **Strafkarten:** Herzkarten und Pik-Dame bringen Strafpunkte.

Punktewertung

- **Herzkarten:** Je 1 Strafpunkt.
- **Pik-Dame:** 13 Strafpunkte.
- **Andere Karten:** Kein Punktwert.

Den Mond schießen

Alle Herzkarten und Pik-Dame nehmen = 'Den Mond schießen'. Jeder andere erhält 26 Strafpunkte.

Das Spiel gewinnen

Gespielt bis 100 Punkte. Niedrigste Punktzahl gewinnt.

Tipps für Anfänger

- Herzkarten und Pik-Dame vorsichtig behandeln.
- Strategisch weitergeben.
- Gespielte Karten beachten.

Varianten

Variationen: 'Gnadenloses Herz' oder 'Punkt-Herz' erkunden.

Tipps & Strategie

Hand sorgfältig verwalten. Manchmal strategisch, den Mond zu schießen.

Gleichgewicht zwischen Angriff und Vorsicht. Auf gespielte Karten achten.