

Herzjagen

4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Sammle die wenigsten Strafpunkte, indem du Herzen und die Pik-Dame vermeidest.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck für 4 Spieler.
- 13 Karten an jeden Spieler austeilen.
- 3 Karten an einen anderen Spieler weitergeben; Richtung wechselt jede Runde.

WERTUNG

- Jedes Herz: 1 Strafpunkt.
- Pik-Dame: 13 Strafpunkte.
- Den Mond schießen: 0 für dich, 26 für jeden Gegner.
- Karo-Bube (optional): 10 Punkte abziehen.

Tipps: Gib hohe Pik-Karten in der Weitergabephase ab, um nicht mit der Dame stecken zu bleiben.

AM ZUG

- Spieler mit der Kreuz-2 spielt zuerst aus.
- Farbe bedienen, wenn möglich; sonst beliebige Karte spielen.
- Herz darf nicht ausgespielt werden, bis es gebrochen wurde.

Hartenjagen, was auf Niederländisch 'Herzjagen' bedeutet, ist ein Strafvermeidungs-Stichspiel, bei dem Spieler versuchen, das Aufnehmen von Herzkarten und der gefürchteten Pik-Dame zu vermeiden. Es ist die niederländische Version des klassischen Hearts-Spiels mit eigenen regionalen Besonderheiten.

Ziel

Sammle über mehrere Runden die wenigsten Strafpunkte. Herzen und die Pik-Dame bringen Strafen, während der Karo-Bube in manchen Varianten einen Bonus bietet.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** 13 Karten an jeden Spieler.
4. **Weitergeben:** Vor Spielbeginn gibt jeder Spieler 3 Karten an einen anderen Spieler weiter. Die Weitergaberrichtung wechselt jede Runde.

Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler mit der Kreuz-2 spielt den ersten Stich aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen die ausgespielte Farbe bedienen, wenn möglich. Wenn nicht, dürfen sie eine beliebige Karte spielen.
3. **Herz-Einschränkung:** Herz darf nicht ausgespielt werden, bis ein Herz auf einem vorherigen Stich abgeworfen wurde (Herz ist 'gebrochen').
4. **Kein Trumpf:** Es gibt keine Trumpffarbe. Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt jeden Stich.

Punktewertung

- **Herzen:** Je 1 Strafpunkt.
- **Pik-Dame:** 13 Strafpunkte.
- **Den Mond schießen:** Alle 13 Herzen und die Pik-Dame zu sammeln gibt dir 0 Punkte und jedem Gegner 26 Punkte.
- **Karo-Bube (optional):** 10 Punkte abziehen, wenn gesammelt.

Tipps und Strategien

- Gib hohe Pik-Karten in der Weitergabephase ab, um nicht mit der Pik-Dame stecken zu bleiben.
- Erstelle Lücken in einer Farbe, damit du Strafkarten abwerfen kannst, wenn diese Farbe ausgespielt wird.
- Achte auf Spieler, die viele Herzen sammeln, denn sie könnten versuchen, den Mond zu schießen.

Tipps & Strategie

Die Weitergabephase ist entscheidend. Werde gefährliche hohe Karten los, besonders das Pik-Ass und den Pik-König, um nicht gezwungen zu werden, die Pik-Dame aufzunehmen.

Die Kontrolle über Pik-Karten ist entscheidend. Wenn du die Pik-Dame hältst, spiele sie entweder früh auf einen Stich, den du nicht gewinnen wirst, oder versuche, Pik während der Weitergabephase loszuwerden.