

Guts

2-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Habe die beste Hand unter den Spielern, die drin bleiben.

AUFBAU

- Alle zahlen Ante.
- Gib zwei oder drei Karten an jeden Spieler.
- Spieler bewerten ihre Hände geheim.

WERTUNG

- Der Gewinner nimmt den gesamten Pott.
- Jeder Verlierer fügt einen Betrag in Höhe des Potts hinzu.

Tipp: Ein Paar Zehner oder besser ist bei Zwei-Karten-Guts normalerweise einen Verbleib wert.

AM ZUG

- Gleichzeitig drin oder draussen erklären.
- Hände aufdecken, wenn mehrere Spieler drin bleiben.
- Beste Hand nimmt den Pott; Verlierer zahlen nach.

Guts ist eine schnelle und intensive Pokervariante, bei der Spieler eine kleine Hand erhalten und gleichzeitig entscheiden müssen, ob sie 'drin' bleiben oder 'draussen' gehen. Wer drin bleibt, konkurriert um den Pott, und Verlierer müssen ihn nachzahlen.

Ziel

Gewinne den Pott, indem du die beste Hand unter allen Spielern hältst, die sich entscheiden mitzuspielen.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 10 Spieler.
2. **Deck:** Ein Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler zahlt einen Ante, dann erhält jeder zwei oder drei Karten (je nach Variante).

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Jeder Spieler erhält seine Karten (typischerweise zwei oder drei) verdeckt.
2. **Schritt 2:** Alle Spieler erklären gleichzeitig, ob sie 'drin' (um den Pott konkurrierend) oder 'draussen' (passend) sind. Dies geschieht normalerweise, indem man Chips in der geschlossenen Faust hält.
3. **Schritt 3:** Alle Spieler, die drin geblieben sind, decken ihre Hände auf. Die beste Hand gewinnt den Pott.
4. **Schritt 4:** Jeder Verlierer, der drin geblieben ist, muss einen Betrag in Höhe des Potts nachzahlen. Eine neue Runde beginnt mit dem aufgefüllten Pott.

Punktewertung

- Standard-Poker-Handrangfolgen gelten (Paare, Strassen, Flushs usw.).
- Der Pott kann exponentiell wachsen, da Verlierer ihn nachzahlen müssen.
- Das Spiel endet, wenn nur ein Spieler unangefochten drin bleibt, oder nach Gruppenabsprache.

Varianten

- **Zwei-Karten-Guts:** Jeder Spieler bekommt zwei Karten; Strassen und Flushs zählen nicht.
- **Drei-Karten-Guts:** Drei Karten werden gegeben und Drei-Karten-Poker-Rangfolgen gelten.

Tipps und Strategien

- Bleibe nur mit starken Händen drin, da die Strafe für Verlieren hoch ist.
- Ein Paar ist oft eine ausreichend starke Hand bei Zwei-Karten-Guts.
- Achte darauf, wenn der Pott schnell anwächst, und sei vorsichtig, wenn er gross wird.

Tipps & Strategie

Bleibe nur mit Premium-Händen drin. Der Pott verdoppelt sich schnell, also kann eine falsche Entscheidung sehr teuer werden.

Die Entscheidung, drin zu bleiben, sollte sowohl die Handstärke als auch die Anzahl der Gegner berücksichtigen, die wahrscheinlich mitspielen. Weniger Gegner machen das Drinbleiben sicherer.