

Golf (Kartenspiel)

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Die niedrigste Punktsomme am Ende aller Runden haben.

AUFBAU

- 52-Karten-Deck mischen.
- Je 4 oder 6 Karten verdeckt austeilen.
- Zwei Karten aufdecken zu Beginn.

WERTUNG

- Zahlenkarten nach Nennwert.
- König = 0 Punkte.
- Joker = -2 Punkte.
- Niedrigste Gesamtpunktzahl gewinnt.

Tipps: Spaltenpaare früh bilden, um Punkte zu eliminieren.

AM ZUG

- Ziehen oder vom Ablagestapel nehmen.
- Karte gegen eine Rasterposition tauschen.
- Aufgedeckte Karte ablegen.

Golf ist ein Kartenspiel, bei dem Spieler Karten in einem Raster anordnen und durch Tauschen den niedrigsten Punktwert anstreben.

6-Karten-Vorbereitung

2-8 Spieler; Standard-52-Karten-Deck.

1. **Shuffle and Deal:** Gather the players in a circle and shuffle a standard 52-card deck (jokers can be used as well). Deal six cards to each player face down. If there are four or more players, combine two decks; for eight or more players, use three decks.
2. **Draw and Discard Pile:** Place the remaining deck face down to form the draw pile. Flip the top card face up to start the discard pile.
3. **Grid Formation:** Each player arranges their cards in a 3x2 grid in front of them without looking at them.

6-Karten-Spielablauf

1. Je 4 oder 6 Karten verdeckt in einem Raster austeilen.
2. Reihum eine Karte ziehen und gegen eine Rasterposition tauschen.
3. Ziel: niedrigste Punktsomme am Ende.

4-Karten-Vorbereitung

1. Joker und Könige können spezielle Werte haben.
2. Varianten: Polish Polka, Polish Poker.

4-Karten-Spielablauf

1. Hohe Karten frühzeitig ersetzen.
2. Niedrige Karten behalten.

Tipps & Strategie

Hand klügerweise managen, auf Mitspieler achten und flexibel bleiben.

Strategische Kartentausche und sorgfältiges Hand-Management sind entscheidend.