

Golf-Solitär

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

So viele Karten wie möglich aus dem Tableau räumen, indem man sie auf den Ablagestapel spielt.

AUFBAU

- 7 Spalten mit je 5 überlappenden offenen Karten auslegen (35 Karten insgesamt).
- Verbleibende 17 Karten bilden den Vorrat.
- Die erste Vorratskarte aufdecken, um den Ablagestapel zu beginnen.

WERTUNG

- Jede verbleibende Tableau-Karte zählt als ein Schlag.
- Par liegt typischerweise bei 4 verbleibenden Karten; alles zu räumen ist 4 unter Par.

Tipp: Vor dem Ziehen vom Vorrat nach langen Ketten suchen; die Richtung wählen, die die Kette am weitesten verlängert.

AM ZUG

- Eine freiliegende Tableau-Karte spielen, die einen Rang höher oder niedriger als die Ablagestapeloberseite ist.
- Mehrere auf-/absteigende Züge hintereinander verketteten.
- Die nächste Vorratskarte ziehen, wenn keine Züge verfügbar sind.
- Im strengen Golf sind Könige Sackgassen und laufen nicht zu Assen um.

Golf-Solitär ist ein schnelles Patiencespiel, bei dem man ein Tableau von 35 Karten räumt, indem man sie einen Rang höher oder niedriger auf einen Ablagestapel spielt. Das Golf-Thema kommt daher, 'unter Par' abzuschliessen, also mit möglichst wenigen ungeräumten Karten.

Ziel

So viele Karten wie möglich aus dem 7-Spalten-Tableau räumen, indem man sie auf- oder absteigend nach Rang auf den Ablagestapel spielt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Tableau:** 7 Spalten mit je 5 überlappenden offenen Karten (35 Karten insgesamt).
4. **Vorrat:** Verbleibende 17 Karten verdeckt.
5. **Ablagestapel:** Die erste Vorratskarte aufdecken, um den Ablagestapel zu beginnen.

Spielablauf

1. **Spieren:** Eine freiliegende Tableau-Karte (am Spaltenboden) auf den Ablagestapel legen, wenn sie genau einen Rang höher oder niedriger als die aktuell oberste Karte ist.
2. **Umlaufen:** Könige und Assen dürfen umlaufen oder nicht (je nach Version). Im strengen Golf sind Könige Sackgassen.
3. **Ketten:** Ketten von auf- und absteigenden Zügen bilden für effizientes Räumen.
4. **Vorrat ziehen:** Wenn man feststeckt, die nächste Vorratskarte auf den Ablagestapel ziehen. Diese wird die neue Basis für Treffer.

Tipps und Strategien

- Vor dem Ziehen vom Vorrat nach langen Ketten suchen.
- Karten in mehreren Spalten freilegen, statt sich auf das Räumen einer Spalte zu konzentrieren.
- In Versionen ohne Umlaufen darauf achten, nicht bei Königen steckenzubleiben.

Tipps & Strategie

Ketten planen, bevor man sich festlegt. Eine 5 kann auf 4 oder 6 gehen, und die richtige Richtung zu wählen kann die Kette erheblich verlängern.

Wenn mehrere Karten spielbar sind, diejenige wählen, die die nützlichsten Karten im Tableau für zukünftige Züge freilegt.