

Angelspiel

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Die meisten Bücher (Sets aus vier gleichen Karten) sammeln.

AUFBAU

- 2-3 Spieler: je 7 Karten; 4+: je 5.
- Restliche Karten als Ziehstapel.

WERTUNG

- Jedes Buch = 1 Punkt.
- Wer die meisten hat, gewinnt.

Tipp: Merken, welche Ränge Mitspieler anfragen.

AM ZUG

- Mitspieler nach einem Rang fragen.
- Hat er ihn: alle abgeben, nochmals fragen.
- Sonst: 'Angle!' und vom Stapel ziehen.
- Vollständige Bücher ablegen.

Angelspiel ist ein klassisches Kartenspiel für alle Altersgruppen. Sets aus vier gleichen Karten sammeln.

Ziel

Ziel: Sets aus vier gleichen Karten ('Bücher') sammeln. Wer die meisten hat, gewinnt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 oder mehr.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** 2-3 Spieler: je 7 Karten; 4+ Spieler: je 5 Karten.

Spielablauf

1. **Spielbeginn:** Spieler links vom Geber beginnt.
2. **Nach Karten fragen:** Mitspieler nach einem Rang fragen. Hat er sie: abgeben. Sonst: 'Angle!' und vom Stapel ziehen.
3. **Bücher bilden:** Vier gleiche Karten? Buch ablegen.
4. **Angeln:** Passende Karte gezogen? Nochmals fragen.
5. **Spielende:** Wer die meisten Bücher hat, gewinnt.

Tipps für Anfänger

- Auf angefragte Karten der Mitspieler achten.
- Gesehene Karten merken.
- Strategisch fragen.

Varianten

Variationen ausprobieren.

Tipps & Strategie

Angefragte Karten merken. Möglichst viele Bücher sammeln.

Angelspiel ist ein Gedächtnisspiel. Auf Karten achten.