

Verschenken

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Sei der Erste, der alle Karten auf die zentralen Ablagestapel spielt.

AUFBAU

- 2-6 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Teile alle Karten gleichmässig aus. Jeder Spieler deckt seine oberste Karte auf.

WERTUNG

- Keine Punkte. Der erste Spieler, der seine Karten leert, gewinnt.

Tipp: Bleib aufmerksam und verpasse nie eine Chance, eine Karte auf einen Ablagestapel zu spielen.

AM ZUG

- Lege Ass in die Mitte als Ablagestapel, wenn verfügbar.
- Spiele deine aufgedeckte Karte auf einen beliebigen Ablagestapel, aufsteigend von Ass bis König.
- Decke nach jedem Spiel eine neue Karte auf. Setze fort, bis du nicht mehr spielen kannst.
- Passe, wenn deine aufgedeckte Karte nicht gespielt werden kann.

Verschenken ist ein einfaches Ablegespiel, bei dem Spieler darum wetteifern, ihre Karten loszuwerden, indem sie sie auf gemeinsame Ablagestapel in der Mitte des Tisches spielen. Spieler bauen auf den Ablagestapeln auf oder ab, und der Erste, der seine Hand leert, gewinnt.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle seine Karten loswird, indem du sie auf die zentralen Ablagestapel spielst und unabhängig von der Farbe der Reihe nach aufbaust.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Teile das gesamte Deck so gleichmässig wie möglich an alle Spieler aus. Spieler halten ihre Karten als verdeckten Stapel und decken die oberste Karte auf.

Spielablauf

1. **Ablagestapel:** Sobald Ass verfügbar werden, werden sie in die Mitte als Ablagestapel gelegt.
2. **Aufbauen:** Spieler spielen abwechselnd Karten von ihrer aufgedeckten Karte auf einen beliebigen Ablagestapel, wobei der Reihe nach aufgebaut wird (Ass, 2, 3, ... König) unabhängig von der Farbe.
3. **Mehrfach spielen:** Ein Spieler darf in seinem Zug so viele Karten wie möglich spielen und deckt jedes Mal eine neue Karte von seinem verdeckten Stapel auf, wenn er eine spielt.
4. **Passen:** Wenn ein Spieler seine aufgedeckte Karte nicht auf einen Ablagestapel spielen kann, geht sein Zug an den nächsten Spieler.
5. **Kein Zurückhalten:** Spieler müssen eine Karte spielen, wenn sie können; sie dürfen eine spielbare Karte nicht absichtlich zurückhalten.

Gewinnen

- **Erster raus:** Der erste Spieler, der alle seine Karten auf die Ablagestapel spielt, gewinnt.
- **Pattsituation:** Wenn kein Spieler spielen kann und alle feststecken, gewinnt der Spieler mit den wenigsten verbleibenden Karten.

Varianten

- **Abwärts aufbaun:** Einige Versionen erlauben sowohl aufwärts als auch abwärts auf Ablagestapeln aufzubaun.
- **Mehrere aufgedeckte Karten:** Spieler halten eine Auslage von 3-4 aufgedeckten Karten zur Auswahl statt nur einer.
- **Kompetitiver Nerts-Stil:** Spiele gleichzeitig ohne Züge für ein schnelleres, hektischeres Erlebnis.

Tipps und Strategien

- Spiele schnell und aufmerksam, damit du keine Gelegenheiten verpasst, Karten abzulegen.
- Beobachte die Ablagestapel genau auf Chancen, mehrere Karten hintereinander zu spielen.
- Da du spielen musst, wenn du kannst, konzentriere dich darauf, deinen Stapel so schnell wie möglich durchzublättern.

Tipps & Strategie

Bleib aufmerksam und spiele Karten, sobald sie verfügbar werden. Schnelligkeit und Aufmerksamkeit sind bei diesem Spiel wichtiger als Strategie.

Es gibt minimale Strategie, da du spielen musst, wann immer du kannst. Das Spiel belohnt Aufmerksamkeit und schnelle Kartenerkennung über alles andere.