

Gin Rommé

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Sätze und Läufe bilden; Deadwood auf 10 oder weniger senken und klopfen.

AUFBAU

- 52-Karten-Deck mischen; je 10 Karten austeilen.
- Ablegestapel starten.

WERTUNG

- Deadwood-Unterschied zählt.
- Sieger-Bonus für Gin.
- Wer 100+ Punkte erreicht, gewinnt.

Tip: Ablegestapel des Gegners beobachten; keine Karten ablegen, die er braucht.

AM ZUG

- Ziehen oder Ablagestapel nehmen.
- Sätze und Läufe bilden.
- Klopfen wenn Deadwood 10 oder weniger.

Gin Rommé ist ein 2-Spieler-Rommé; Sätze und Läufe bilden und Klopfen, wenn Deadwood 10 oder weniger beträgt.

Ziel

2 Spieler; Standard-52-Karten-Deck.

- The game continues until one player reaches the agreed-upon point threshold, typically 100 points or another predetermined value.
- The player with the lower total score at the end of the game is declared the winner.

Vorbereitung

1. Je 10 Karten austeilen; eine Karte offen als Startablage.
2. Reihum ziehen und ablegen.
3. Sätze (3+ gleicher Rang) und Läufe (3+ aufeinanderfolgende Karten einer Farbe) bilden.
4. Klopfen erlaubt, wenn Deadwood (ungemeldete Karten) 10 oder weniger beträgt.
5. Gin = alle Karten in Sätzen/Läufen; Bonus.

Spielablauf

1. Oklahoma Gin und Hollywood Gin als Varianten.

Tipps und Strategien

1. Auf Ablegestapel des Gegners achten.

Tipps & Strategie

Ablegestapel des Gegners beobachten und Klopfzeitpunkt abwägen.

Timing beim Klopfen ist entscheidend; wissen, wann klopfen und wann warten.