

Getaway

2-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Werde alle deine Karten los, um nicht der letzte Spieler zu sein.

AUFBAU

- Verteile das gesamte Deck an alle Spieler.
- Der Spieler mit dem Pik-Ass beginnt.
- Keine Karten werden beiseitegelegt.

WERTUNG

- Letzter Spieler mit Karten verliert.
- Verlierer erhält einen Strafpunkt pro Runde.

Tipps: Spiele starke Farben aus und mache schwache Farben früh blank, um das Aufnehmen von Stichen zu vermeiden.

AM ZUG

- Bediene Farbe, wenn möglich.
- Nimm alle Stichkarten auf, wenn du nicht bedienen kannst.
- Stichgewinner spielt als Nächster aus.

Getaway ist ein beliebtes südasiatisches Ablegespiel, bei dem Spieler versuchen, alle ihre Karten loszuwerden. Der letzte Spieler, der Karten hält, ist der Verlierer, und alle anderen entkommen.

Ziel

Werde alle deine Karten vor den anderen Spielern los. Der letzte Spieler, der noch Karten hält, verliert die Runde.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 8 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Das gesamte Deck wird so gleichmässig wie möglich unter allen Spielern verteilt. Der Spieler mit dem Pik-Ass beginnt.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der Spieler mit dem Pik-Ass spielt es zum ersten Stich aus.
2. **Schritt 2:** Jeder Spieler muss Farbe bedienen, wenn möglich. Wenn ein Spieler nicht bedienen kann, muss er alle bisher zum Stich gespielten Karten aufnehmen.
3. **Schritt 3:** Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt den Stich (Ass ist hoch). Der Stichgewinner spielt zum nächsten Stich eine beliebige Karte aus.
4. **Schritt 4:** Das Spiel geht weiter, bis alle bis auf einen Spieler ihre Karten abgelegt haben. Dieser verbleibende Spieler ist der Verlierer.

Punktewertung

- Der letzte Spieler, der Karten hält, verliert die Runde.
- Im Mehrrundenspiel erhält der Verlierer jede Runde einen Strafpunkt. Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten nach einer festgelegten Rundenanzahl gewinnt.

Varianten

- **Bettelmann-Getaway:** Der Verlierer muss die nächste Runde geben und einen zusätzlichen Chip einsetzen.
- **Getaway ohne Aufnehmen:** Anstatt den ganzen Stich aufzunehmen, passt ein Spieler, der nicht bedienen kann, einfach, und der Stich geht weiter.

Tipps und Strategien

- Spiele Farben aus, in denen du hohe Karten hältst, damit du den Stich gewinnen und das Spiel kontrollieren kannst.
- Versuche, dich früh in einer Farbe blank zu machen, damit du Karten bei Stichen anderer loswerden kannst.
- Vermeide es, mit vielen Karten in einer Farbe ohne hohe Karten zum Stichgewinn festzusitzen.

Tipps & Strategie

Spiele mit hohen Karten in deinen starken Farben aus, um Stiche zu gewinnen und Karten abzulegen. Versuche, schwache Farben früh blank zu machen, um das Aufnehmen von Stichen zu vermeiden.

Kartenmanagement ist entscheidend bei Getaway. Stiche zu gewinnen ist nicht immer gut, da es dir die Ausspielrolle gibt, aber die Fähigkeit zum Farbe-Bedienen zu verlieren kann katastrophal sein.