

# Fünfhundert (500)

4 Spieler

43 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Als erstes Team 500 Punkte durch Bieten und Stiche erreichen.

## AUFBAU

- 43-Karten-Deck mischen.
- Je 10 Karten austeilen; 3 Karten als Kitty.

## WERTUNG

- Gebotszahl erfüllt: Punkte gemäss Gebot.
- Gebotszahl nicht erfüllt: Punkte werden abgezogen.
- 500 Punkte zürst gewinnen.

*Tipp: Aggressiv bieten mit Joker und beiden Buben in der Hand.*

## AM ZUG

- Bieten; Höchtbietender nimmt Kitty.
- Stiche spielen; Trumpf und Joker dominieren.
- Gebotszahl erfüllen für Punkte.

Fünfhundert (500) ist ein Stichspiel mit Bietkomponente. Das erste Team mit 500 Punkten gewinnt.

## Spieler

4 Spieler in 2 Teams; 43-Karten-Deck.

## Karten

500 is played with a 43-card deck, plus one Joker. From a standard 52-card deck, remove all 2s and 3s (from all suits) and the black 4s (4 of spades and 4 of clubs). The red 4s remain in the deck. Add the Joker for a total of 43 cards.

- Teams bieten auf die Anzahl der Stiche und Trumpffarbe.
- Höchtbietender bestimmt Trumpf; Kitty kann genommen werden.
- Stiche spielen; Trumpf übertrumpft andere Farben.
- Joker und Buben sind mächtiger als normale Karten.

## Ziel

The goal of 500 is to be the first team to reach 500 points or more. Points are scored by winning tricks during each hand. Points are also deducted when the team is not able to win the bid.

- Varianten im Bietsystem und Wertung können angepasst werden.

## Vorbereitung

1. Aggressiv bieten mit starken Händen.
2. Kommunikation mit dem Partner.

## Tipps & Strategie

Effektive Kommunikation, strategisches Bieten und Beobachtung sind entscheidend.

Strategische Planung und Teamkommunikation sind wesentlich für den Erfolg.