

Faro

2-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Auf Kartenränge wetten und gewinnen, wenn der gewählte Rang als Gewinnkarte in jeder Zwei-Karten-Runde erscheint.

AUFBAU

- Beliebig viele Spieler gegen den Bankhalter.
- 52-Karten-Deck, ausgeteilt aus einer Austeilbox.
- Ein Spielfeld mit allen 13 Rängen zum Platzieren von Wetten.

WERTUNG

- Gewinnende Wetten zahlen 1:1.
- Splits (beide Karten gleicher Rang) kosten die Hälfte des Einsatzes.
- Richtige letzte Runde zahlt 4:1.

Tipp: Verfolge ausgespielte Karten sorgfältig. Zu wissen, welche Ränge noch aktiv sind, ist der Schlüssel zu klugen Wetten.

AM ZUG

- Chips auf einen oder mehrere Ränge auf dem Spielfeld legen.
- Geber zieht zwei Karten: erste Karte verliert, zweite Karte gewinnt.
- Gewinnende Wetten zahlen gleichen Einsatz; verlorene Wetten werden eingesammelt.

Faro ist ein historisches Bank-Kartenspiel, das vom Bürgerkrieg bis zum frühen 20. Jahrhundert das beliebteste Glücksspiel in Amerika war. Spieler wetten darauf, welcher Kartenrang als nächstes erscheint, indem sie Chips auf ein Brett mit allen dreizehn Rängen legen. Das Spiel ist bekannt für seine nahezu gleichen Gewinnchancen und seine reiche Geschichte im Wilden Westen.

Ziel

Richtig vorhersagen, ob Karten des gewählten Rangs als Gewinn- oder Verlustkarte in jeder Runde erscheinen, indem Einsätze auf ein Spielfeld mit allen dreizehn Kartenrängen platziert werden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** Beliebig viele Spieler gegen den Bankhalter.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck, ausgeteilt aus einer Austeilbox.
3. **Spielfeld:** Ein Brett mit allen 13 Kartenrängen (Ass bis König), auf dem Spieler ihre Einsätze platzieren.
4. **Zubehör:** Eine Austeilbox (Schuh), ein Kartenregister (abakusähnliches Gerät zur Verfolgung ausgespielter Karten) und Spielchips.

Spielablauf

1. **Einsätze platzieren:** Spieler legen Chips auf einen Kartenrang auf dem Spielfeld, um darauf zu wetten, dass dieser Rang gewinnt. Ein Kupfermarker auf den Chips kehrt die Wette um (Wette auf Verlust).
2. **Die Runde:** Der Geber zieht zwei Karten aus der Box. Die erste Karte ist die Verlustkarte (Bankhalter gewinnt Wetten auf diesen Rang). Die zweite Karte ist die Gewinnkarte (Spieler mit Wetten auf diesen Rang gewinnen).
3. **Abrechnung:** Gewinnende Wetten zahlen gleichen Einsatz. Verlorene Wetten werden vom Bankhalter eingesammelt. Wetten auf nicht erschienene Ränge bleiben für die nächste Runde.
4. **Splits:** Wenn beide Karten einer Runde denselben Rang haben, nimmt der Bankhalter die Hälfte aller Wetten auf diesen Rang.
5. **Letzte Runde ansagen:** Wenn nur drei Karten übrig sind, können Spieler auf die genaue Reihenfolge ihres Erscheinens wetten, mit 4:1 Auszahlung (oder 1:1 bei einem Paar).

Punktwertung

- **Gewinnende Wetten:** Zahlen gleichen Einsatz (1:1).
- **Splits:** Der Bankhalter nimmt die Hälfte der Wetten, wenn beide Karten denselben Rang haben.
- **Letzte Runde ansagen:** Die richtige Vorhersage der Reihenfolge der letzten drei Karten zahlt 4:1.
- **Hausvorteil:** Der einzige Hausvorteil kommt durch Splits, was Faro zu einem der fairsten Casinospiele aller Zeiten macht.

Varianten

- **Stuss (Jüdisches Faro):** Eine vereinfachte Version, bei der der Geber aus der Hand statt aus einer Box austeilt, mit höherem Hausvorteil.
- **Mexikanisches Faro:** Verwendet ein spanisches Deck ohne 8er, 9er und 10er.

Tipps und Strategien

- Verfolge ausgespielte Karten mit dem Kartenregister, um zu wissen, welche Ränge noch im Deck sind.
- Vermeide Wetten auf Ränge, bei denen Splits wahrscheinlich sind (zwei oder mehr Karten dieses Rangs sind noch übrig).
- Die letzte Runde ansagen ist der strategisch wichtigste Moment im Spiel.

Tipps & Strategie

Nutze das Kartenregister, um zu verfolgen, welche Karten ausgespielt wurden, und konzentriere deine Wetten auf Ränge, bei denen noch alle vier Karten im Spiel sind. Vermeide Ränge mit Split-Potenzial.

Faro ist eines der mathematisch fairsten Casinospiele, die je entwickelt wurden, wobei der Hausvorteil nur durch Splits entsteht. Kartenverfolgung durch das Kartenregister ist das wichtigste strategische Werkzeug.