

Fan Tan

3-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Sei der Erste, der alle Karten ausspielt, indem du Folgen von Siebenen aus aufbaust.

AUFBAU

- Gib alle 52 Karten gleichmässig an alle Spieler.
- Jeder Spieler setzt einen Chip in den Pott.
- Spieler links vom Geber beginnt.

WERTUNG

- Der erste Spieler, der seine Hand leert, gewinnt den Pott.
- Verbleibende Spieler zahlen möglicherweise einen Chip pro Restkarte an den Gewinner.

Tipp: Halte Siebenen zurück, um Gegner zu blockieren, aber warte nicht zu lange, sonst bleibst du stecken.

AM ZUG

- Lege eine 7, um eine Farbreihe zu starten, oder erweitere eine Reihe um einen Rang auf- oder abwärts.
- Karten müssen zur Farbe der Reihe passen, an die sie angelegt werden.
- Wenn du nicht spielen kannst, passe und zahle einen Chip in den Pott.

Fan Tan ist ein klassisches chinesisches Ablegespiel, bei dem Spieler abwechselnd Karten in aufsteigender Folge spielen und dabei ausgehend von Siebenen aufbauen. Ziel ist es, als Erster alle Karten loszuwerden.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle Karten ausspielt, indem du sie an die Folgen anlegst, die von den Siebenen ausgehend aufgebaut werden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3-8 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Gib alle Karten so gleichmässig wie möglich aus. Einige Spieler können eine Karte mehr haben.
4. **Einsatz:** Jeder Spieler legt einen gleichen Einsatz in den Pott, bevor das Spiel beginnt.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der Spieler links vom Geber beginnt. Hat er eine Sieben, muss er sie in die Tischmitte legen, um eine Grundreihe zu starten.
2. **Schritt 2:** In jedem Zug darf ein Spieler eine Sieben legen, um eine neue Reihe zu starten, eine Karte mit nächsthöherem Rang rechts an eine Reihe anlegen oder eine Karte mit nächstniedrigerem Rang links anlegen. Karten müssen zur Farbe der Reihe passen.
3. **Schritt 3:** Wenn ein Spieler nicht spielen kann, muss er passen und einen Chip in den Pott legen.
4. **Schritt 4:** Folgen werden rechts von der 7 bis zum König aufwärts und links von der 7 bis zum Ass abwärts für jede Farbe gebaut.
5. **Schritt 5:** Es wird im Uhrzeigersinn weitergespielt, bis ein Spieler alle Karten ausgespielt hat.

Punktewertung

- Der erste Spieler, der seine Hand leert, gewinnt den Pott.
- In manchen Versionen zahlen verbleibende Spieler einen Chip pro Restkarte an den Gewinner.

Varianten

- **Domino:** Ein ähnliches Spiel, bei dem pro Farbe nur in eine Richtung angelegt werden darf.
- **Parliament:** Eine Variante, bei der Spieler Siebenen strategisch zurückhalten können, aber am Ende bestraft werden, wenn sie erwischt werden.
- **Play or Pay:** Spieler müssen spielen, wenn sie können, und zahlen einen Chip in den Pott, wenn nicht.

Tipps und Strategien

- Halte Siebenen zurück, um Gegner am Spielen von Karten dieser Farbe zu hindern.
- Achte darauf, welche Karten Gegner nicht spielen können, um zu erkennen, was ihnen fehlt.
- Versuche, Karten zu spielen, die dir die meisten zukünftigen Optionen geben und gleichzeitig deine Gegner einschränken.

Tipps & Strategie

Halte strategisch Siebenen zurück, um Gegner zu blockieren, und verfolge, mit welchen Farben andere Schwierigkeiten haben, um die Kontrolle über das Layout zu behalten.

Der Schlüssel zu Fan Tan ist die Kontrolle darüber, wann Siebenen auf den Tisch kommen. Indem du eine Sieben verzögerst, kannst du Gegner blockieren, die diese Farbe brauchen, während du Farben ausbaust, in denen du lange Folgen hältst.