

Cuarenta

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Sei der Erste, der genau 40 Punkte durch Karteneroberungen und Boni erreicht.

AUFBAU

- Entferne 8er, 9er und 10er für ein 40-Karten-Deck.
- Gib 5 Karten an jeden Spieler ohne anfängliche Tischkarten.
- Bewahre restliche Karten zum Nachgeben nach jeder Spielrunde auf.

WERTUNG

- 20+ eroberte Karten = 6 Punkte, plus 1 pro Extrakarte.
- Jede Caida = 2 Punkte, jede Limpia = 2 Punkte.

Tipp: Koordiniere dich mit deinem Partner, um Caidas für einfache 2-Punkte-Boni in jedem Zug vorzubereiten.

AM ZUG

- Spiele eine Karte aus deiner Hand auf den Tisch.
- Erober passende Karten oder Gruppen, deren Summe dem Wert deiner Karte entspricht.
- Erziele Boni für Caidas (sofortige Rückeroberungen) und Limpias (Räumungen).

Cuarenta (bedeutet 'Vierzig') ist das Nationalkartenspiel Ecuadors. Es ist ein Fisch- und Eroberungsspiel für 2 oder 4 Spieler mit einem 40-Karten-Deck, bei dem Spieler Punkte erzielen, indem sie Tischkarten erobern, Folgen bilden und genau 40 Punkte erreichen.

Ziel

Ziel ist es, als erster Spieler oder Team genau 40 Punkte zu erreichen, indem Karten vom Tisch durch Abgleich, Folgen und spezielle Bonuszüge erobert werden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 oder 4 Spieler (4 Spieler in Partnerschaften).
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck ohne 8er, 9er und 10er, verbleiben 40 Karten.
3. **Geben:** Gib 5 Karten an jeden Spieler. Zu Beginn werden keine Karten auf den Tisch gelegt. Die restlichen Karten bilden den Vorrat zum Nachgeben.

Spielablauf

1. **Karte spielen:** In deinem Zug spiele eine Karte aus deiner Hand auf den Tisch.
2. **Erobern durch Abgleich:** Wenn deine gespielte Karte im Wert mit einer Tischkarte übereinstimmt, erobert du beide Karten. Du kannst mehrere Karten erobern, wenn mehrere Tischkarten den gleichen Wert haben.
3. **Erobern durch Summierung:** Du kannst eine Gruppe aufeinanderfolgender Tischkarten erobern, deren Werte die Summe deiner gespielten Karte ergeben.
4. **Caida:** Wenn du eine Karte erobert, die gerade vom vorherigen Spieler auf den Tisch gelegt wurde, ist das eine 'Caida' und bringt 2 Bonuspunkte.
5. **Limpia (Räumung):** Wenn du alle Karten vom Tisch erobert, ist das eine Limpia und bringt 2 Bonuspunkte.
6. **Nachgeben:** Wenn alle Spieler ihre 5 Karten gespielt haben, gib jedem Spieler 5 weitere. Fahre fort, bis das Deck leer ist. Verbleibende Tischkarten gehen an den letzten Spieler, der eine Eroberung gemacht hat.

Punktewertung

- 20 oder mehr der 40 Karten zu erobern bringt 6 Punkte. Jede zusätzliche Karte über 20 bringt 1 Extrapunkt.
- Jede Caida (sofortige Rückeroberung) = 2 Punkte.
- Jede Limpia (Tischräumung) = 2 Punkte.
- Das Spiel wird gewonnen, indem man genau 40 Punkte erreicht. Überschreitet ein Spieler 40, wird seine Punktzahl auf 39 zurückgesetzt und er muss den letzten Punkt präzise erzielen.

Varianten

- **Cuarenta mit Jokern:** Manche Gruppen fügen Joker als Wildcards hinzu, die jeden Wert auf dem Tisch treffen können.
- **Periquito-Regel:** Wenn der gleiche Kartenwert dreimal auf dem Tisch erscheint, erobert die vierte Karte dieses Wertes alle drei für Bonuspunkte.

Tipps und Strategien

- Bereite Caidas vor, indem du Karten spielst, die dein Partner in seinem nächsten Zug sofort zurückerobert kann, für einfache Bonuspunkte.
- Vermeide es, Karten auf dem Tisch zu lassen, die es Gegnern leicht machen, zu räumen oder Caidas zu erzielen.
- Zähle eroberte Karten sorgfältig, da der 6-Punkte-Bonus für die Mehrheit oft den Unterschied zwischen Gewinn und Verlust einer Runde ausmacht.

Tipps & Strategie

Konzentriere dich auf die Kartenmehrheit, da 20+ Eroberungen 6 Punkte bringen. Bereite Caidas mit deinem Partner vor und vermeide es, den Tisch verwundbar für gegnerische Räumungen zu lassen.

Die Caida-Mechanik macht die Zugreihenfolge entscheidend. In Partnerschaften ist die Koordination von Spielzügen, damit dein Partner sofort zurückerobert kann, ein zuverlässiger Weg, Bonuspunkte anzusammeln, ohne sich auf die Kartenmehrheit verlassen zu müssen.