

Grausam

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Kurz

Baue vier Ablagestapel nach Farbe von Ass bis König auf.

AUFBAU

- Lege vier Asse als Startkarten auf die Ablagestapel.
- Teile die verbleibenden 48 Karten auf 12 offene Stapel zu je 4 aus.

WERTUNG

- Gewinne, indem du alle vier Ablagestapel bis zum König aufbaust.

Tip: Plane, wie Züge das nächste Neuausteilen beeinflussen, da die Kartenreihenfolge erhalten bleibt.

AM ZUG

- Lege die oberste Karte eines Stapels auf einen Ablagestapel (aufsteigend, gleiche Farbe).
- Lege die oberste Karte auf einen anderen Stapel (gleiche Farbe, einen Rang niedriger).
- Teile neu aus, indem du Stapel der Reihe nach aufsammelst und in Vierergruppen neu austeilst.

Grausam ist ein Solitär-Kartenspiel, ähnlich wie La Belle Lucie, aber mit einer besonderen Neuausteile-Mechanik, die die Reihenfolge der Karten innerhalb jedes Stapels bewahrt. Nach dem ersten Austeilen können Spieler so oft wie nötig neu austeilen, aber die Karten werden in Stapelreihenfolge gesammelt (nicht gemischt), was ein deterministisches Rätsel ergibt. Das macht Grausam zu einem reinen Strategiespiel, bei dem jedes Austeilen theoretisch lösbar ist.

Ziel

Baue vier Ablagestapel von Ass bis König nach Farbe auf.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck
3. **Aufbau:** Entferne die vier Asse und lege sie als Startkarten auf die Ablagestapel. Teile die verbleibenden 48 Karten offen auf 12 Stapel zu je 4 Karten aus. Nur die oberste Karte jedes Stapels ist verfügbar.

Spielablauf

1. **Verfügbare Karten:** Nur die oberste Karte jedes Stapels ist spielbar.
2. **Auf Ablagestapel bauen:** Lege verfügbare Karten in aufsteigender Reihenfolge nach Farbe auf die Ablagestapel (Ass bis König).
3. **Auf Stapel bauen:** Lege eine verfügbare Karte auf die oberste Karte eines anderen Stapels, wenn sie dieselbe Farbe hat und einen Rang niedriger ist. Zum Beispiel lege die Kreuz 5 auf die Kreuz 6.
4. **Neuausteilen:** Wenn du feststeckst, sammle alle Stapelkarten ein, indem du jeden Stapel der Reihe nach aufnimmst (von rechts nach links, von oben nach unten) und teile sie in Stapeln zu 4 neu aus, wobei die gesammelte Reihenfolge beibehalten wird. Unbegrenzt Neuausteilen ist erlaubt.
5. **Wichtige Regel:** Beim Neuausteilen werden die Karten nicht gemischt. Die Reihenfolge, in der die Stapel aufgesammelt werden, bestimmt das neue Layout.

Punktewertung

1. **Gewonnen:** Alle 48 Karten sind auf den vier Ablagestapeln platziert.
2. **Verloren:** Ein Neuausteilen erzeugt dasselbe Layout wie das vorherige, sodass kein weiterer Fortschritt möglich ist.

Varianten

- **Ausdaür:** Ähnlich wie Grausam, verwendet aber Fächer aus überlappenden Karten statt quadratischer Stapel.
- **Wellenfächer:** Eine Variante, bei der beim Neuausteilen Karten einzeln über die Fächer verteilt werden statt in Vierergruppen.
- **Königliche Familie:** Ähnliches Layout, aber mit anderen Bauregeln auf dem Tableau.

Tipps und Strategien

- Überlege, wie ein Neuausteilen die Karten umordnet, bevor du Züge machst.
- Versuche, Karten auf die Ablagestapel zu spielen, bevor du neu austeilst, um die Zusammensetzung der Stapel zu ändern.
- Bewege Karten strategisch zwischen Stapeln, um günstige Neuausteile-Positionen vorzubereiten.
- Da Neuausteilen unbegrenzt, aber deterministisch ist, plane mehrere Neuausteilen voraus.

Tipps & Strategie

Überlege, wie ein Neuausteilen die Karten umordnet, bevor du Züge machst. Spiele auf Ablagestapel, bevor du neu austeilst, um die Stapelzusammensetzung zu ändern. Da Neuausteilen die Reihenfolge bewahrt, plane mehrere Neuausteilen im Voraus.

Die wichtigste Erkenntnis bei Grausam ist, dass das Neuausteilen ein Werkzeug ist, kein Neustart. Du solltest deine Züge vor dem Neuausteilen so planen, dass günstige Positionen nach dem Neuausteilen entstehen. Betrachte jedes Neuausteilen als einen strategischen Zug an sich.