

# Mau-Mau

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

## Als Erster alle Karten ablegen.

### AUFBAU

- Deck mischen; je 7 Karten austeilen.
- Eine Karte als Startkarte offen legen.

### WERTUNG

- Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt.
- Bei Acht: nächster Spieler setzt aus.

*Tipp: Mit der letzten Karte 'Mau-Mau!' rufen, sonst 2 Strafkarten.*

### AM ZUG

- Karte ablegen, die Rang oder Farbe entspricht.
- Acht spielen = neue Farbe ansagen.
- Wenn keine Karte: eine ziehen.

Mau-Mau ist ein Abwurfspiel. Ziel ist es, als Erster alle Karten abzulegen.

## Spieler

2-8 Spieler

## Kartendeck

Standard-52-Karten-Deck

## Vorbereitung

Geber mischt und teilt je 7 Karten aus.

1. **Dealing:** Deal 7 cards to each player if there are 2 players. Deal 5 cards to each player if there are 3 or more players. Place the remaining cards face down to form the draw pile.
2. **Turnover Card:** Flip the top card of the draw pile face up to start the discard pile next to it. This card determines the starting suit or rank for the game.

## Spielablauf

1. **Karte ablegen:** Eine Karte spielen, die Rang oder Farbe der obersten Ablagestapelkarte entspricht.
2. **Acht spielen:** Acht ist ein Joker - der nächste Spieler setzt aus, oder der Spieler darf eine neue Farbe ansagen (je nach Hausregel).
3. **Karte ziehen:** Kann man keine Karte ablegen, eine vom Stapel ziehen.
4. **Mau-Mau:** Mit der letzten Karte 'Mau-Mau!' rufen. Vergisst man es, muss man 2 Karten nachziehen.

## Varianten

- Andere Sonderkarten können eingeführt werden.
- Regionale Variationen existieren.

## Tipps für Anfänger

- Karten passend ablegen.
- Achten strategisch einsetzen.

## Tipps & Strategie

Achten strategisch einsetzen und auf die Handgröße der Gegner achten.

Achten zielgerichtet einsetzen und die Handkarten der Gegner einschätzen.