

Cinch

4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Fange Punktkarten, besonders die beiden Pedros.

AUFBAU

- 4 Spieler in Partnerschaften.
- 9 Karten austeilen, dann nach Trumpfwahl auf 6 Karten auffüllen.
- Biete 1-14 für das Recht, Trumpf zu bestimmen.

WERTUNG

- Rechter Pedro = 5, Linker Pedro = 5, plus 4 weitere Punktkarten.
- Gebot verfehlt: Gebotsmenge verlieren.

Tipp: Spiele früh Trümpfe aus, um die wertvollen Pedro-Karten herauszulocken.

AM ZUG

- Farbe bedienen, wenn möglich.
- Der höchste Trumpf gewinnt den Stich.
- Fange Pedros und andere Punktkarten.

Cinch (auch bekannt als Double Pedro) ist ein amerikanisches Stichspiel, bei dem Spieler um das Recht bieten, Trumpf zu bestimmen, und um wertvolle Pedro-Karten konkurrieren, die jeweils 5 Punkte wert sind.

Ziel

Gewinne Stiche mit Punktkarten, besonders die beiden Pedros (Trumpf-5 und die gleichfarbige 5), um als Erster die Zielpunktzahl zu erreichen.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler in zwei Partnerschaften.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** 9 Karten an jeden Spieler in Dreiergruppen austeilen.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spieler bieten 1-14 Punkte. Der Höchstbietende bestimmt die Trumpffarbe.
2. **Schritt 2:** Alle Spieler legen Nicht-Trumpf-Karten ab und ziehen Ersatz vom Stapel, bis sie 6 Karten auf der Hand haben.
3. **Schritt 3:** Der Bieter spielt den ersten Stich aus. Spieler müssen Farbe bedienen, wenn möglich.
4. **Schritt 4:** Der höchste Trumpf gewinnt jeden Stich. Die Trumpf-5 (Rechter Pedro) und die gleichfarbige 5 (Linker Pedro) sind jeweils 5 Punkte wert.

Punktewertung

- Trumpf-Ass = 1, Trumpf-Bube = 1, Trumpf-Zehn = 1, Spielpunkt = 1, Rechter Pedro = 5, Linker Pedro = 5. Insgesamt 14 Punkte.
- Erreicht das bietende Team sein Gebot nicht, verliert es die entsprechende Punktzahl.

Varianten

- **Auktions-Cinch:** Aufwändigeres Bieten mit mehreren Runden.
- **Pedro Sancho:** Fügt die Trumpf-9 als weitere Bonuskarte hinzu.

Tipps und Strategien

- Biete basierend auf deiner Trumpfanzahl und deinen Pedro-Karten.
- Spiele früh Trümpfe aus, um die Pedros herauszulocken.
- Schütze deine Pedros, indem du sie spielst, wenn dein Team den Stich kontrolliert.

Tipps & Strategie

Die beiden Pedros sind 10 der 14 verfügbaren Punkte wert. Baue deine Strategie um das Fangen oder Schützen dieser Karten auf.

Trumpfkontrolle ist alles. Das Team, das beide Pedros herauslockt und fängt, gewinnt fast immer die Hand.