

Chkobba

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Erziele die meisten Punkte durch Kartenfang und Tisch-Sweeps.

AUFBAU

- Entferne 8er, 9er und 10er aus dem Deck.
- Gib jedem Spieler 3 Karten.
- Lege 4 Karten offen auf den Tisch.

WERTUNG

- Punkte für die meisten Karten, die meisten Karo-Karten, die Karo-7 und jeden Sweep.
- Wer zuerst die Zielpunktzahl erreicht, gewinnt.

Tipp: Behalte die Karo-7 im Blick und vermeide es, niedrige Tischsummen für deinen Gegner zu hinterlassen.

AM ZUG

- Spiele eine Karte aus deiner Hand.
- Fange eine passende Karte oder eine Gruppe von Karten, deren Summe dem Wert deiner Karte entspricht.
- Wenn du den Tisch leerfegst, markiere einen Chkobba.

Chkobba ist ein beliebtes tunesisches Fisch-Kartenspiel, eng verwandt mit dem italienischen Spiel Scopa. Spieler fangen Karten vom Tisch, indem sie Werte abgleichen, wobei Bonuspunkte für das Leerräumen des Tisches vergeben werden.

Ziel

Erziele die meisten Punkte, indem du Karten vom Tisch fängst, besonders Karo-Karten, die Karo-7 und durch Ausführen von Sweeps (Chkobba).

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler, typischerweise zu zweit oder in Partnerschaften 2 gegen 2.
2. **Deck:** Ein 40-Karten-Deck (Standarddeck ohne 8er, 9er und 10er). Bildkarten haben die Werte Bube=8, Dame=9, König=10.
3. **Austeilen:** Gib jedem Spieler 3 Karten und lege 4 Karten offen auf den Tisch.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spiele in deinem Zug eine Karte aus deiner Hand auf den Tisch.
2. **Schritt 2:** Wenn deine Karte den Wert einer einzelnen Tischkarte trifft, fange beide Karten und lege sie auf deinen Punktstapel.
3. **Schritt 3:** Wenn deine Karte die Summe mehrerer Tischkarten trifft, darfst du alle diese Karten zusammen mit deiner gespielten Karte fangen.
4. **Schritt 4:** Wenn du alle Karten vom Tisch fängst (ein Sweep oder Chkobba), lege die fangende Karte offen in deinen Stapel, um den Bonuspunkt zu markieren. Wenn kein Fang möglich ist, bleibt deine Karte auf dem Tisch.

Punktewertung

- 1 Punkt für die meisten gefangenen Karten insgesamt.
- 1 Punkt für die meisten Karo-Karten.
- 1 Punkt für das Fangen der Karo-7 (bekannt als Bermila).
- 1 Punkt für jeden Chkobba (Tisch-Sweep).
- Spiele werden typischerweise bis 11 oder 21 Punkte gespielt.

Varianten

- **Partner-Chkobba:** Mit 4 Spielern spielt man in Teams zu zweit, die einander gegenüber sitzen, und kombiniert die gefangenen Karten.
- **Chkobba Royale:** Einige Versionen vergeben Extrapunkte für das Fangen aller vier 7er oder aller vier 6er.

Tipps und Strategien

- Versuche zu verfolgen, welche hochwertigen Karten gespielt wurden, besonders die Karo-7.
- Vermeide es, eine Summe von 10 oder weniger auf dem Tisch zu lassen, da dein Gegner mit einer einzigen Karte abräumen kann.
- Hebe Karten auf, die zu gängigen Tischsummen passen, um deine Fangmöglichkeiten zu maximieren.

Tipps & Strategie

Konzentriere dich darauf, Karo-Karten und die Karo-7 für zuverlässige Punkte zu fangen. Beobachte die Tischsumme sorgfältig, um deinem Gegner keinen einfachen Sweep zu ermöglichen.

Erfahrene Spieler merken sich, welche Karten gefangen wurden, um verbleibende Möglichkeiten zu berechnen. Die Tischsumme zu kontrollieren, damit Gegner nicht abräumen können, ist eine wichtige Defensivtaktik.