

Chinchon

2-8 Spieler

48 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Bilde Sätze und Folgen, um Strafpunkte für nicht zugeordnete Karten zu minimieren; vermeide 100 Punkte zu überschreiten.

AUFBAU

- 2-8 Spieler verwenden ein 40- oder 48-Karten-Deck.
- Gib 7 Karten an jeden Spieler.
- Lege die restlichen Karten als Stapel, wobei eine Karte den Ablagestapel beginnt.

WERTUNG

- Nicht zugeordnete Karten zählen ihren Zahlenwert als Strafpunkte.
- Chinchon (Sieben-Karten-Folge derselben Farbe) bringt minus 10 Punkte.
- 100 Strafpunkte zu überschreiten bedeutet Ausscheiden.

Tipp: Gehe schnell mit niedrigem Restblatt raus, statt auf eine perfekte Hand zu warten.

AM ZUG

- Ziehe eine Karte vom Nachzieh- oder Ablagestapel.
- Ordne die Hand in Sätze (gleicher Rang) oder Folgen (aufeinanderfolgend, gleiche Farbe).
- Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden.
- Gehe raus, wenn alle 7 Karten gültige Kombinationen bilden.

Chinchon ist ein beliebtes Rommé-artiges Kartenspiel, das in ganz Spanien und Lateinamerika gespielt wird. Spieler ziehen und legen ab, um passende Sätze und Folgen zu bilden, mit dem Ziel, mit dem niedrigstmöglichen Restblatt rauszugehen. Seine einfachen Regeln und sein schnelles Tempo machen es zu einem Favoriten für lockere Zusammenkünfte.

Ziel

Ordne deine Hand in gültige Kombinationen aus Sätzen (gleicher Rang) und Folgen (aufeinanderfolgend in derselben Farbe), um den Punktwert nicht zugeordneter Karten zu minimieren. Der erste Spieler, der das Straflimit überschreitet, scheidet aus.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 8 Spieler.
2. **Deck:** Standard 40- oder 48-Karten-Deck im spanischen Stil, oder ein 52-Karten-Deck je nach Region.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 7 Karten.
4. **Stapel und Abwurf:** Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel. Die oberste Karte wird aufgedeckt, um den Ablagestapel zu beginnen.

Spielablauf

1. **Ziehen:** Ziehe in deinem Zug eine Karte entweder vom Nachzieh- oder vom Ablagestapel.
2. **Kombinationen bilden:** Ordne deine Hand in Sätze von drei oder vier Karten gleichen Ranges oder Folgen von drei oder mehr aufeinanderfolgenden Karten derselben Farbe.
3. **Ablegen:** Beende deinen Zug, indem du eine Karte auf den Ablagestapel legst.
4. **Rausgehen:** Wenn du alle sieben Karten in gültige Kombinationen mit einem Abwurf formen kannst, beendest du die Runde.

Punktwertung

- **Nicht zugeordnete Karten:** Jede nicht zugeordnete Karte zählt ihren Zahlenwert als Strafpunkte.
- **Chinchon:** Mit allen sieben Karten in einer einzigen Folge derselben Farbe rauszugehen bringt minus 10 Punkte (ein riesiger Bonus).
- **Ausscheiden:** Spieler, die 100 Strafpunkte überschreiten, scheiden aus dem Spiel aus.

Varianten

- **Chincho mit Jokern:** Joker oder bestimmte Karten dienen als Jokerkarten, die jede Karte in einer Kombination ersetzen können.
- **Argentinisches Chincho:** Verwendet ein 48-Karten-Deck und leicht andere Wertungsschwellen.

Tipps und Strategien

- Gehe schnell raus, wenn dein Restblatt niedrig ist, statt auf eine perfekte Hand zu warten. Schnelligkeit reduziert das Risiko, dass Gegner dich mit nicht zugeordneten Karten erwischen.
- Beobachte, was Gegner vom Ablagestapel nehmen, um zu verstehen, welche Kombinationen sie bauen.

Tipps & Strategie

Balanciere den Wunsch nach einem perfekten Chincho mit der praktischen Notwendigkeit, schnell rauszugehen. Ein frühes Rausgehen mit niedrigem Restblatt ist oft besser als die schwer fassbare Sieben-Karten-Folge zu jagen.

Der Ablagestapel ist eine Goldgrube an Informationen. Zu verfolgen, was Gegner nehmen, verrät ihre Strategie, und deine eigenen Abwürfe sorgfältig zu wählen vermeidet, ihre Kombinationen zu füttern.