

Mogeln

3-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Als Erster alle Karten loswerden, indem man verdeckt ablegt und bei Bedarf lügt.

AUFBAU

- 52-Karten-Deck mischen; alle Karten austeilen.

WERTUNG

- Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt.

Tipp: Wahrheit und Lüge unberechenbar mischen.

AM ZUG

- Karten verdeckt ablegen und Rang ansagen.
- Gegner können 'Lüge!' rufen.
- Richtiges 'Lüge!': Lügendes nimmt Stapel.
- Falsches 'Lüge!': Rufer nimmt Stapel.

Mogeln: Karten verdeckt ablegen und Rang ansagen; Gegner können anzweifeln.

Ziel

2-10 Spieler; Standard-52-Karten-Deck.

Vorbereitung

1. Alle Karten austeilen.
2. Reihum Karten verdeckt ablegen und Rang ansagen.
3. Mitspieler können 'Lüge!' rufen.
4. Stimmt die Ansage: Rufer nimmt Stapel.
5. Stimmt sie nicht: Lügendes nimmt Stapel.
6. Wer alle Karten abgelegt hat, gewinnt.

Spielablauf

1. Joker als Wildcards; schnelleres Spiel mit weniger Karten.

Gewinnen

Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt.

Tipps & Strategie

Ruffrequenz dem Gegner anpassen; vorsichtige Gegner öfter bluffen.

Ruffrequenz dem Gegner anpassen; manchmal ehrlich spielen um Vertraün aufzubaün.