

Teppich

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Vier Fundamente nach Farbe aufsteigend von Ass bis König aufbauen.

AUFBAU

- 1 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- 4 Assen als Fundamente platzieren.
- 20 Karten offen in einem 4x5-Teppich auslegen. Rest ist der Vorrat.

WERTUNG

- Gewonnen durch Vervollständigung aller vier Fundamente bis König.
- Ungefähr 1 von 4 Austeilungen ist gewinnbar.

Tipp: Wenn mehrere Züge möglich sind, den bevorzugen, der Platz für frische Vorratskarten öffnet.

AM ZUG

- Jede Teppichkarte auf ihr passendes Fundament spielen (nächster Rang, gleiche Farbe).
- Leere Teppichplätze sofort vom Vorrat füllen.

Teppich ist ein einfaches und entspannendes Solitärkartenspiel, bei dem 20 Karten offen in einem 4-mal-5-Raster (dem Teppich) ausgelegt werden. Assen werden als Fundamente platziert, und der Spieler baut auf ihnen nach Farbe bis zu Königen auf. Karten vom Teppich werden auf Fundamente gespielt, und leere Teppichplätze werden vom Vorrat gefüllt. Trotz seiner Einfachheit hat das Spiel einen befriedigenden Rhythmus und eine vernünftige Gewinnrate.

Ziel

Alle vier Fundamentstapel nach Farbe aufsteigend von Ass bis König aufbauen, wobei Karten vom Teppich und vom Vorrat verwendet werden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 Spieler (Solitär).
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Fundamente:** Die 4 Assen entfernen und als Fundamentbasen in einer Reihe platzieren.
4. **Teppich:** 20 Karten offen in einem 4-Reihen-mal-5-Spalten-Raster (dem Teppich) auslegen.
5. **Vorrat:** Die restlichen 28 Karten bilden den Vorratsstapel.

Spielablauf

1. **Auf Fundamente spielen:** Jede Karte auf dem Teppich, die die nächste benötigte Karte auf einem Fundament ist (gleiche Farbe, einen Rang höher), darf dorthin verschoben werden.
2. **Lücken füllen:** Wenn eine Karte vom Teppich entfernt wird, wird der Platz sofort mit der obersten Karte des Vorrats gefüllt.
3. **Vorrat erschöpft:** Wenn der Vorrat leer ist, bleiben Lücken im Teppich offen.
4. **Kein Tableau-Aufbau:** Karten auf dem Teppich können nicht aufeinander aufgebaut werden. Jede Karte ist unabhängig und kann nur auf Fundamente gehen.

Punktewertung

1. **Gewinnbedingung:** Alle vier Fundamente von Ass bis König aufgebaut (insgesamt 52 Karten).
2. **Teilwertung:** Die Anzahl auf Fundamente gelegter Karten zählen.
3. **Gewinnrate:** Teppich hat eine moderate Gewinnrate, geschätzt auf etwa 1 von 4 Spielen.

Varianten

- **Teppich mit Ablagestapel:** Anstatt Assen zu Beginn zu entfernen, alle 52 Karten austeilen und Assen auf Fundamente legen, wenn sie erscheinen.
- **Größerer Teppich:** Ein 5x6-Raster für einen 30-Karten-Teppich verwenden, wobei nur 18 Vorratskarten für eine höhere Gewinnrate bleiben.

Tipps und Strategien

- Den gesamten Teppich scannen, bevor man Züge macht; manchmal ist die Reihenfolge, in der man Karten auf Fundamente spielt, wichtig, weil der Vorrat etwas in leere Plätze austeilen wird.
- Die Strategie ist begrenzt, da man Teppichkarten nicht umordnen kann, aber bevorzugt Karten spielen, die Plätze für frische Vorratskarten öffnen.
- Verfolgen, welche Karten noch im Vorrat sind, um vorherzusehen, was Lücken füllen wird.

Tipps & Strategie

Da man nicht auf dem Teppich aufbauen kann, ist die einzige Entscheidung, welche Karte zuerst gespielt wird, wenn mehrere Optionen bestehen. Die wählen, die am wahrscheinlichsten eine nützliche Kette von Vorratsfüllungen erzeugt. Das Spiel ist weitgehend glücksabhängig, aber angenehm.

Teppich ist fast vollständig glücksbasiert. Die einzige marginale strategische Wahl ist die Reihenfolge, in der man verfügbare Karten auf Fundamente verschiebt, wenn mehrere Züge möglich sind.