

# Carioca

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

## Erfülle den Kontrakt jeder Runde und minimiere Strafpunkte.

### AUFBAU

- 2-4 Spieler, jeder spielt einzeln.
- Verwende zwei Decks plus Joker.
- 12 Karten an jeden austeilen, eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

### WERTUNG

- Übrige Karten zählen als Strafpunkte.
- Die wenigsten Gesamtstrafpunkte nach allen Runden gewinnen.

*Tip: Erfülle deinen Kontrakt so schnell wie möglich, um Karten loszuwerden.*

### AM ZUG

- Vom Nachziehstapel ziehen oder die oberste Ablagekarte nehmen.
- Kontraktauslagen ablegen, wenn vollständig.
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

Carioca ist ein beliebtes lateinamerikanisches Romméspiel mit progressiven Kontrakten, die sich jede Runde ändern. Spieler müssen bestimmte Auslageanforderungen erfüllen, bevor sie Karten ablegen können, was jede Runde zu einer einzigartigen Herausforderung macht.

## Ziel

Erfülle den erforderlichen Kontrakt für jede Runde, indem du die vorgegebene Kombination aus Sets und Folgen bildest. Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten nach allen Runden gewinnt.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler, jeder spielt einzeln.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks plus Joker (108 Karten insgesamt). Joker und Zweien dienen als wilde Karten.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 12 Karten. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel, eine Karte wird aufgedeckt, um den Ablagestapel zu starten.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel oder nimm die oberste Karte des Ablagestapels.
2. **Schritt 2:** Sobald du die erforderlichen Kontraktauslagen in der Hand hast, lege sie alle auf einmal auf den Tisch.
3. **Schritt 3:** Nach dem Ablegen deines Kontrakts darfst du Karten an beliebige Auslagen auf dem Tisch anlegen (deine oder die der Gegner).
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Die Runde endet, wenn ein Spieler seine Hand leert.

## Punktewertung

- Karten, die am Ende einer Runde in der Hand verbleiben, zählen als Strafpunkte. Zahlenkarten zählen den Nennwert, Bildkarten 10,ASSE 15 und Joker 50.
- Der Spieler mit den wenigsten Gesamtstrafpunkten nach allen Runden ist der Gewinner.

## Varianten

- **Chilenisches Carioca:** Umfasst 7 Runden mit spezifischen Kontrakten, die von zwei Drillingen bis zu einer vollständigen Folge von 12 Karten reichen.
- **Speed Carioca:** Reduziert die Rundenzahl auf 4 und verwendet nur die anspruchsvollsten Kontrakte für ein schnelleres Spiel.

## Tipps und Strategien

---

- Konzentriere dich darauf, deinen Kontrakt schnell zu erfüllen, selbst wenn das wilde Karten erfordert, um zusätzliche Karten loszuwerden.
- Behalte Karten, die zu späteren Rundenkontrakten passen, während du am aktuellen arbeitest.
- Beobachte die Abwürfe der Gegner genau, um ihnen nicht die Karten zu geben, die sie brauchen.

## Tipps & Strategie

---

Frühes Erfüllen des Kontrakts erlaubt es dir, Karten abzulegen und Strafen zu reduzieren. Plane immer eine Runde voraus, indem du vielseitige Karten behältst, die in zukünftigen Kontrakten funktionieren.

Wilde Karten sind wertvoll für das Erfüllen schwieriger Kontrakte, aber sie bringen hohe Strafpunkte, wenn man mit ihnen steckenbleibt. Setze sie früh und strategisch ein.