

Cambio

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Habe den niedrigsten Gesamtkartenwert, wenn Cambio gerufen wird.

AUFBAU

- Gib 4 verdeckte Karten an jeden Spieler.
- Spieler spähen 2 ihrer Karten einmal.
- Lege das restliche Deck als Nachziehstapel und decke eine Karte für den Ablagestapel auf.

WERTUNG

- Zahlenkarten gleich Nennwert, Könige sind 0, Asse sind 1.
- Niedrigste Summe gewinnt; Rufer bekommt +10 Strafe, wenn nicht niedrigste.

Tipp: Merke dir deine Karten früh und nutze Späh-Fähigkeiten zur Bestätigung, bevor du Cambio rufst.

Cambio ist ein modernes Gedächtnis-Kartenspiel, bei dem Spieler versuchen, den niedrigsten Gesamtwert der Karten vor sich zu haben. Spieler spähen, tauschen und legen Karten ab, während sie versuchen, sich zu merken, was sie und andere halten.

Ziel

Habe den niedrigsten Gesamtpunktwert unter deinen verdeckten Karten, wenn jemand 'Cambio' ruft, um die Runde zu beenden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 4 verdeckte Karten in einer Reihe. Spieler dürfen 2 ihrer Karten einmal zu Beginn ansehen.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe in deinem Zug eine Karte vom Nachziehstapel oder vom Ablagestapel.
2. **Schritt 2:** Entscheide, ob du die gezogene Karte mit einer deiner verdeckten Karten tauschst (die ersetzte Karte ablegen) oder die gezogene Karte ablegst.
3. **Schritt 3:** Manche Karten haben besondere Kräfte beim Ablegen: 7-8 lassen dich eine eigene Karte ansehen, 9-10 lassen dich eine Karte eines Gegners ansehen, und Buben oder Damen lassen dich blind eine Karte mit einem anderen Spieler tauschen.
4. **Schritt 4:** Wenn du glaubst, die niedrigste Summe zu haben, rufe 'Cambio'. Alle anderen Spieler bekommen noch einen Zug, dann deckt jeder seine Karten auf.

Punktewertung

- Zahlenkarten zählen ihren Nennwert. Könige sind 0 Punkte wert. Asse sind 1 Punkt wert.
- Der Spieler mit der niedrigsten Summe gewinnt die Runde. Wenn der Rufer nicht die niedrigste Summe hat, erhält er 10 Strafpunkte.

Varianten

- **Blindes Cambio:** Spieler dürfen zu Spielbeginn keine ihrer Karten ansehen.
- **Team-Cambio:** Spieler bilden Zweierteams und addieren ihre Summen am Ende jeder Runde.

Tipps und Strategien

- Versuche dir deine eigenen Karten und die Karten zu merken, die du in den Händen der Gegner gesehen hast.
- Nutze Tausch-Fähigkeiten strategisch, um hochwertige Karten an Gegner abzugeben.
- Rufe Cambio früh, wenn du Könige und niedrige Karten hast, um Gegner zu überraschen.

Tipps & Strategie

Behalte deine eigenen Karten im Auge und nutze besondere Fähigkeiten, um hohe Karten an Gegner abzugeben. Rufe Cambio, bevor andere ihre Hände verbessern können.

Gedächtnis ist der Schlüssel bei Cambio. Sich zu merken, welche Karten du gesehen hast und wo sie sich befinden, gibt dir einen erheblichen Vorteil bei der Entscheidung zum Rufen.