

Kalkulation

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

Baue vier Ablagestapel in Intervallen von 1, 2, 3 und 4 auf, jeder endet mit einem König.

AUFBAU

- Lege ein Ass, eine 2, eine 3 und eine 4 als Startkarten auf die Ablagestapel.
- Die verbleibenden 48 Karten bilden den Nachziehstapel. Vier leere Abwurfstapel.

WERTUNG

- Gewinne, indem du alle vier Ablagestapel vervollständigst (jeder endet mit einem König).

Typ: Organisiere Abwurfstapel so, dass Karten in der Reihenfolge oben liegen, in der du sie brauchst.

AM ZUG

- Decke die oberste Karte des Nachziehstapels auf.
- Spiele sie auf den richtigen Ablagestapel oder lege sie auf einen Abwurfstapel.
- Spiele oberste Karten der Abwurfstapel auf Ablagestapel, wenn sie passen.

Kalkulation ist ein einzigartiges Solitärspiel, bei dem die vier Ablagestapel in verschiedenen Intervallen aufgebaut werden: der erste in Einerschritten, der zweite in Zweierschritten, der dritte in Dreierschritten und der vierte in Vierschritten. Alle Karten wickeln vom König zurück zum Ass, und die Farbe ist irrelevant. Es gilt als eines der geschicklichkeitsabhängigsten Solitärspiele, bei dem erfahrene Spieler die Mehrheit der Austeilungen gewinnen können.

Ziel

Baue alle vier Ablagestapel vollständig auf. Jeder Ablagestapel baut in einem anderen Intervall auf, und alle müssen mit einem König oben enden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck
3. **Aufbau:** Entferne ein Ass, eine 2, eine 3 und eine 4 aus dem Deck und lege sie als Startkarten auf die Ablagestapel. Die verbleibenden 48 Karten bilden den Nachziehstapel. Richte vier Abwurfstapel ein (anfangs leer).

Spielablauf

1. **Ablagefolgen:** Ass-Ablage baut A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,B,D,K. Zwei-Ablage baut 2,4,6,8,10,D,A,3,5,7,9,B,K. Drei-Ablage baut 3,6,9,D,2,5,8,B,A,4,7,10,K. Vier-Ablage baut 4,8,D,3,7,B,2,6,10,A,5,9,K.
2. **Karte aufdecken:** Decke die oberste Karte des Nachziehstapels auf.
3. **Spielen oder ablegen:** Lege die aufgedeckte Karte auf den passenden Ablagestapel, wenn sie die nächste benötigte Karte ist, oder lege sie offen auf einen der vier Abwurfstapel.
4. **Abwurfstapel spielen:** Die oberste Karte eines Abwurfstapels kann auf einen Ablagestapel gelegt werden, wenn sie der nächsten benötigten Karte entspricht.
5. **Kein Neuausteilen:** Sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist, können nur noch die obersten Karten der Abwurfstapel gespielt werden. Es gibt kein Neuausteilen.

Punktewertung

1. **Gewonnen:** Alle vier Ablagestapel sind mit Königen oben vervollständig (insgesamt 52 Karten).
2. **Verloren:** Der Nachziehstapel ist aufgebraucht und keine obersten Karten der Abwurfstapel können auf die Ablagestapel gespielt werden.
3. **Fortschritt:** Zähle die insgesamt auf Ablagestapel gelegten Karten als Erfolgsmass.

Varianten

- **Gebrochene Intervalle:** Verwende andere Startkarten und Intervalle für Abwechslung.
- **Leichte Kalkulation:** Erlaube fünf Abwurfstapel statt vier für mehr Flexibilität.
- **Umgekehrte Kalkulation:** Baue Ablagestapel abwärts statt aufwärts in Intervallen auf.

Tipps und Strategien

- Präge dir die vier Ablagefolgen ein oder halte sie griffbereit, bevor du spielst.
- Nutze Abwurfstapel strategisch: versuche, einen Stapel für Könige und hohe Karten freizuhalten.
- Lege Karten in umgekehrter Reihenfolge auf die Abwurfstapel, in der du sie für die Ablagestapel benötigst.
- Versuche, mindestens einen Abwurfstapel relativ leer zu halten für Notfallspeicher.

Tipps & Strategie

Präge dir die vier Ablagefolgen ein. Nutze Abwurfstapel strategisch, indem du Karten in umgekehrter Bedarfsreihenfolge ablegst. Halte einen Abwurfstapel relativ frei für Flexibilität. Plane voraus, wann Könige benötigt werden.

Die vier Abwurfstapel sind deine wichtigste Ressource. Betrachte sie als sortierte Warteschlangen, bei denen Karten in der Reihenfolge oben liegen sollen, in der du sie brauchst. Die Planung der Abwurfstapel-Organisation ist der Schlüssel zu beständigen Siegen.