

# Calabresella

3 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

## Gewinne als Solospieler Stiche im Wert von mindestens 18 der 36 verfügbaren Punkte.

### AUFBAU

- Entferne 8er, 9er und 10er aus dem Deck.
- Gib je 12 Karten, lege 4 als Witwe beiseite.
- Biete, um Solospieler zu werden.

### WERTUNG

- 3, 2 und Ass je 3 Punkte wert. König, Dame, Bube je 1 Punkt wert.
- Letzter Stich bringt einen Bonuspunkt für insgesamt 36.

*Tipp: Nutze den Witwentausch, um eine Farbe zu leeren, was dir Flexibilität in späteren Stichen gibt.*

### AM ZUG

- Solospieler tauscht Karten mit der Witwe.
- Führe eine Karte und alle Spieler müssen bedienen.
- Höchste Karte der geführten Farbe gewinnt den Stich.

Calabresella ist ein klassisches italienisches Stichspiel für drei Spieler mit einem 40-Karten-Deck. Es bietet ein einzigartiges Bietsystem, bei dem ein Spieler allein gegen die anderen beiden in einer vorübergehenden Partnerschaft spielt.

## Ziel

Ziel ist es, Stiche mit wertvollen Karten zu gewinnen. Der Solospieler versucht, mehr als die Hälfte der verfügbaren Kartenpunkte zu erobern, während die beiden Verteidiger dies zu verhindern versuchen.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck ohne 8er, 9er und 10er, verbleiben 40 Karten.
3. **Geben:** Gib 12 Karten an jeden Spieler und lege die restlichen 4 Karten verdeckt als Witwe beiseite.

## Spielablauf

1. **Bieten:** Beginnend rechts vom Geber darf jeder Spieler bieten oder passen. Der bietende Spieler wird Solospieler (der 'Rufer') und spielt gegen die anderen beiden.
2. **Witwentausch:** Der Solospieler nimmt die 4 Witwenkarten auf, fügt sie seiner Hand hinzu und legt 4 Karten verdeckt ab. Abgelegte Punktekarten zählen für die Verteidiger.
3. **Stichspiel:** Der Spieler rechts vom Geber führt den ersten Stich. Spieler müssen bedienen, wenn möglich. Es gibt keine Trumpffarbe. Die höchste Karte der geführten Farbe gewinnt den Stich.
4. **Kartenrangfolge:** Innerhalb jeder Farbe rangieren die Karten von hoch nach niedrig: 3, 2, Ass, König, Dame, Bube, 7, 6, 5, 4.

## Punktewertung

- Ass = 3 Punkte, 3 = 3 Punkte, 2 = 3 Punkte, König = 1 Punkt, Dame = 1 Punkt, Bube = 1 Punkt.
- Es gibt insgesamt 35 Kartenpunkte plus 1 Punkt für den letzten Stich, also 36 insgesamt.
- Der Solospieler braucht mindestens 18 Punkte zum Gewinnen. Bei Erfolg zahlt jeder Verteidiger an den Solospieler. Bei Misserfolg zahlt der Solospieler an jeden Verteidiger.

## Varianten

---

- **Calabresella Aperta:** Die Verteidiger dürfen nach dem ersten Stich ihre Hände zeigen, um ihr Spiel zu koordinieren.
- **Solo ohne Witwe:** Ein höheres Gebot, bei dem der Solospieler die Witwe nicht nutzt und bei Erfolg den doppelten Einsatz erhält.

## Tipps und Strategien

---

- Nutze als Solospieler den Witwentausch, um deine längste Farbe zu stärken und Lücken für strategisches Abwerfen zu schaffen.
- Verteidiger sollten versuchen, sich gegenseitig durch ihr Kartenspiel starke Farben zu signalisieren.
- Die 3, 2 und das Ass sind gleich mächtig, daher ist das Halten mehrerer hoher Karten in einer Farbe sehr wertvoll.

## Tipps & Strategie

---

Maximiere als Solospieler den Witwentausch, indem du schwache Farben leerst. Koordiniere als Verteidiger das Spiel mit deinem vorübergehenden Partner, um die starken Farben des Rufers zu isolieren.

Die Führung zu kontrollieren ist entscheidend, da es keinen Trumpf gibt. Wenn du Gegner zwingen kannst, in Farben zu bedienen, in denen du die höchsten Karten hältst, kannst du systematisch hochwertige Stiche sammeln.