

# Brülot

3-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

## Das Gewinnen von Stichen mit Strafkarten vermeiden.

### AUFBAU

- Ein Standard-52-Karten-Deck mit 3 bis 6 Spielern verwenden.
- Karten gleichmässig verteilen; übrige Karten bilden eine Witwe.
- Die oberste Karte der Witwe bestimmt die Trumpffarbe.

### WERTUNG

- Asse: 4 Punkte, Könige: 3, Damen: 2, Buben: 1.
- Alle anderen Karten tragen keinen Strafwert.
- Niedrigste Strafpunktzahl nach allen Runden gewinnt.

*Tipp: Machen Sie eine Farbe früh blank, damit Sie Strafkarten abwerfen können, wenn diese Farbe ausgespielt wird.*

### AM ZUG

- Der Spieler links vom Geber spielt eine beliebige Karte aus.
- Farbe bedienen wenn möglich; andernfalls beliebige Karte einschliesslich Trumpf spielen.
- Der höchste Trumpf oder die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt den Stich.

Brülot ist ein traditionelles französisch-kanadisches Kartenspiel, bei dem Spieler versuchen, bestimmte Strafkarten zu vermeiden und gleichzeitig ungewünschte Karten strategisch an Gegner weiterzugeben. Es verbindet Elemente der Stichvermeidung mit Handmanagement in einem schnellen Format.

### Ziel

Das Sammeln von Strafkarten vermeiden. Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten am Ende der vereinbarten Rundenzahl gewinnt das Spiel.

### Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Karten werden gleichmässig unter allen Spielern verteilt. Übrig gebliebene Karten werden verdeckt als Witwe abgelegt.
4. **Trumpf:** Die oberste Karte der Witwe bestimmt die Trumpffarbe für die Runde.

### Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler links vom Geber spielt den ersten Stich aus, indem er eine beliebige Karte spielt.
2. **Farbe bedienen:** Jeder nachfolgende Spieler muss Farbe bedienen, wenn möglich. Wenn nicht, darf er eine beliebige Karte einschliesslich Trumpf spielen.
3. **Stiche gewinnen:** Die höchste Trumpfkarte gewinnt den Stich. Wenn kein Trumpf gespielt wurde, gewinnt die höchste Karte der ausgespielten Farbe.
4. **Strafkarten:** Bestimmte Karten tragen Strafpunkte, und das Ziel ist es, das Gewinnen von Stichen mit diesen Karten zu vermeiden.
5. **Verbrennen:** Ein Spieler, der weder Karten der ausgespielten Farbe noch Trumpf hat, ist 'verbrannt' und muss seine Hand zeigen.

### Punktewertung

- **Asse:** Je 4 Strafpunkte.
- **Könige:** Je 3 Strafpunkte.
- **Damen:** Je 2 Strafpunkte.
- **Buben:** Je 1 Strafpunkt.
- **Andere Karten:** Kein Strafwert.

### Varianten

- **Brülot ohne Trumpf:** Wird ohne Trumpffarbe gespielt, was das Handmanagement noch wichtiger macht.
- **Partnerschafts-Brülot:** Zweierteams teilen ihre Strafpunktschancen, was eine kooperative Dimension hinzufügt.

## Tipps und Strategien

---

- Spielen Sie früh niedrige Karten aus, um hohe Strafkarten der Gegner herauszulocken.
- Behalten Sie im Auge, welche Farben von anderen Spielern aufgebraucht wurden, um nicht am Ende Stiche gewinnen zu müssen.
- Heben Sie Ihre Trumpfkarten für Situationen auf, in denen Sie dem Gewinnen eines strafbeladenen Stichs entkommen müssen.

## Tipps & Strategie

---

Konzentrieren Sie sich darauf, eine Farbe früh blank zu machen, damit Sie Strafkarten abwerfen können, wenn diese Farbe ausgespielt wird. Achten Sie während der gesamten Runde sorgfältig auf das Trumpfmanagement.

Erfahrene Spieler zählen die Strafkarten, während sie gesammelt werden. Zu wissen, wie viele Punkte in ungespielten Karten verbleiben, hilft bei der Entscheidung, wann man spät in einer Runde Risiken eingehen sollte.