

Brisca

2-4 Spieler

40 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Fange die meisten Punkte ein, indem du Stiche mit wertvollen Karten gewinnst.

AUFBAU

- 2-4 Spieler verwenden ein 40-Karten-Deck im spanischen Stil.
- Gib 3 Karten an jeden Spieler.
- Lege eine Karte offen unter den Stapel, um Trumpf festzulegen.

WERTUNG

- Asse 11, 3er 10, Könige 4, Reiter 3, Buben 2 Punkte.
- Andere Karten haben keinen Punktwert.
- Spieler oder Team mit den meisten Punkten gewinnt die Runde.

Tip: Bewahre Trümpfe für das Einfangen hochpunktiger Karten auf und verwende niedrige Karten, um wertlose Stiche zu verlieren.

AM ZUG

- Spiele eine beliebige Karte aus; keine Bedienpflicht.
- Höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt, es sei denn, sie wird übertrumpft.
- Ziehe nach jedem Stich eine Karte vom Stapel.

Brisca ist ein unkompliziertes und schnelles spanisches Stichkartenspiel, das eng mit dem italienischen Spiel Briscola verwandt ist. Es verwendet ein 40-Karten-Deck und bietet eine Trumpffarbe, was es für Anfänger zugänglich macht und gleichzeitig strategische Tiefe für erfahrene Spieler bietet.

Ziel

Fange Karten mit Punktwert ein, indem du Stiche gewinnst. Der Spieler oder das Team mit den meisten Punkten am Ende der Runde gewinnt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler (Partnerschaften von zwei bei 4 Spielern).
2. **Deck:** Ein 40-Karten-Deck im spanischen Stil.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 3 Karten.
4. **Trumpf:** Eine Karte wird offen unter das restliche Deck gelegt, um die Trumpffarbe festzulegen.

Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der erste Spieler spielt eine beliebige Karte zum Stich aus.
2. **Freies Spiel:** Anders als bei vielen Stichspielen besteht keine Pflicht, Farbe zu bedienen. Spieler dürfen jede Karte aus ihrer Hand spielen.
3. **Stichauflösung:** Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt, es sei denn, ein Trumpf wurde gespielt; dann gewinnt der höchste Trumpf.
4. **Nachziehen:** Nach jedem Stich ziehen die Spieler eine Karte vom Stapel, um ihre Hand wieder auf drei Karten aufzufüllen.

Punktewertung

- **Asse:** Je 11 Punkte.
- **3er:** Je 10 Punkte.
- **Könige:** Je 4 Punkte.
- **Reiter:** Je 3 Punkte.
- **Buben:** Je 2 Punkte.

Varianten

- **Brisca Subastada:** Fügt eine Auktionsphase hinzu, in der Spieler um das Recht bieten, Trumpf zu wählen.
- **Fünf-Spieler-Brisca:** Verwendet ein modifiziertes Geben, und ein Spieler setzt jede Runde rotierend aus.

Tipps und Strategien

- Da du nicht Farbe bedienen musst, verwende niedrigwertige Karten, um Stiche zu verlieren, die du nicht willst, und bewahre Trümpfe für das Einfangen hochpunktiger Karten auf.
- Achte darauf, welche Punktkarten gespielt wurden. Die verbleibenden Kartenwerte zu kennen hilft dir zu entscheiden, wann du um Stiche kämpfst.

Tipps & Strategie

Die Freiheit, jede Karte zu spielen, ist Brisca's prägendes Merkmal. Nutze sie, um bei wertlosen Stichen zu bluffen und mit Trümpfen zuzuschlagen, wenn punktreiche Karten auf dem Tisch liegen.

Das Drei-Karten-Handlimit erzwingt ständige Entscheidungen. Jede gespielte Karte ist eine bedeutende Festlegung, also wäge den Wert jedes Stichs gegen das ab, was als Nächstes kommen könnte.