

Boston

4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Lang

Gewinne mindestens so viele Stiche wie gereizt, allein gegen drei Gegner spielend.

AUFBAU

- 4 Spieler verwenden ein Standard-52-Karten-Deck.
- Gib 13 Karten an jeden Spieler.
- Zwei Farben werden als Vorzugsfarben für höher rangierte Gebote bestimmt.

WERTUNG

- Gebot erfüllt: kassiere Zahlung von jedem Gegner.
- Gebot verfehlt: zahle an jeden Gegner basierend auf fehlenden Stichen.
- Alle 13 Stiche reizen und gewinnen bringt maximale Auszahlung.

Tip: Zähle deine sicheren Stiche sorgfältig vor dem Reizen; sich auch nur um einen Stich zu überbieten ist sehr teuer.

AM ZUG

- Reize auf Stiche, die du gewinnen wirst (5 bis 13); Höchstbietender spielt allein.
- Gebotfarbe wird Trumpf; bediene Farbe wenn möglich.
- Nach 13 Stichen prüfen, ob der Reizer sein Gebot erfüllt hat.

Boston ist ein ausgefeiltes Stichkartenspiel, das Ende des 18. Jahrhunderts in Frankreich entstand und angeblich während der Amerikanischen Revolution nach der Stadt Boston benannt wurde. Es bietet ein komplexes Reizsystem, bei dem Spieler sich verpflichten, eine bestimmte Anzahl von Stichen zu gewinnen, mit steigenden Belohnungen und Strafen.

Ziel

Gewinne die Anzahl der Stiche, die du gereizt hast, oder mehr. Das Verfehlen deines Gebots führt zu Strafen, während der Erfolg dir Zahlungen von den anderen Spielern einbringt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 13 Karten.
4. **Vorzugsfarben:** Zwei Farben werden als 'Vorzugsfarben' bestimmt, die beim Reizen höher rangieren.

Spielablauf

1. **Reizen:** Spieler reizen auf die Anzahl der Stiche, die sie gewinnen werden (von 5 bis 13). Höhere Gebote in Vorzugsfarben überbieten gleiche Gebote in normalen Farben.
2. **Solospiel:** Der Höchstbietende spielt allein gegen die anderen drei.
3. **Stichspiel:** Standard-Stichregeln mit der Gebotfarbe als Trumpf. Spieler müssen Farbe bedienen wenn möglich.
4. **Zählung:** Nach allen 13 Stichen prüft der Reizer, ob er seine Verpflichtung erfüllt hat.

Punktewertung

- **Gebot erfüllt:** Erhalte eine Zahlung von jedem Gegner basierend auf der Höhe deines Gebots.
- **Gebot verfehlt:** Zahle an jeden Gegner eine Strafe, die mit der Anzahl fehlender Stiche steigt.
- **Grand Slam:** Alle 13 Stiche zu reizen und zu gewinnen bringt die maximale Auszahlung.

Varianten

- **Boston de Nantes:** Eine regionale französische Variante mit modifizierten Reizstufen und zusätzlichen Bonusansagen.
- **Russisches Boston:** Bietet Partnerschaftsspiel und veränderte Vorzugsfarbenregeln.

Tipps und Strategien

- Sei konservativ beim Reizen, bis du die Kartenverteilung am Tisch verstehst.
- Zähle deine sicheren Stiche sorgfältig vor dem Reizen. Sich auch nur um einen Stich zu überbieten kann sehr teuer werden.

Tipps & Strategie

Zähle deine garantierten Gewinner, bevor du ein Gebot abgibst. Lange Trumpffarben sind wertvoll, aber berücksichtige auch deine Fähigkeit, Nebenfarben zu kontrollieren, um zu verhindern, dass Gegner Gewinner kassieren.

Das Vorzugsfarbensystem schafft interessante Reizdynamiken. Manchmal schlägt ein Gebot in einer Vorzugsfarbe mit einer mässigen Hand ein starkes Hand-Gebot in einer normalen Farbe.