

# Böhmischer Schneider

2 Spieler

32 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

Mehr als die Hälfte der 120 verfügbaren Kartenpunkte durch Stiche fangen.

## AUFBAU

- Ein 32-Karten-Deck (7 bis Ass) mit 2 Spielern verwenden.
- Alle 16 Karten an jeden Spieler austeilen.
- Die letzte ausgeteilte Karte bestimmt die Trumpffarbe.

## WERTUNG

- Asse: 11, Zehnen: 10, Könige: 4, Damen: 3, Buben: 2.
- 120 Gesamtpunkte pro Runde; 61+ gewinnt.
- Alle 120 Punkte zu fangen bringt einen Schneider (Doppelsieg).

*Tipp: Führen Sie früh mit starken Trümpfen, um Ihren Gegner seiner Trümpfe zu berauben, bevor hochwertige Stiche umkämpft werden.*

## AM ZUG

- Farbe bedienen wenn möglich; wenn nicht, Trumpf spielen; andernfalls beliebige Karte spielen.
- Der höchste Trumpf oder die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt.
- Alle 16 Stiche spielen, bis beide Hände leer sind.

Böhmischer Schneider ist ein traditionelles tschechisches Zwei-Spieler-Kartenspiel, bei dem jeder Spieler versucht, die Mehrheit der Kartenpunkte durch Stiche zu fangen. Seine elegante Einfachheit und das kompakte Format machen es zu einem idealen Kopf-an-Kopf-Spiel für ein Standarddeck.

## Ziel

Mehr als die Hälfte der verfügbaren Kartenpunkte durch Stiche fangen. Ein Spieler, der alle Stiche fängt, erzielt einen 'Schneider' und erhält den doppelten Gewinn für diese Runde.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 Spieler.
2. **Deck:** 32-Karten-Deck (7 bis Ass in jeder Farbe).
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 16 Karten, in Gruppen ausgeteilt.
4. **Trumpf:** Die Farbe der letzten ausgeteilten Karte wird Trumpf.

## Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Nicht-Geber spielt den ersten Stich aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen Farbe bedienen, wenn möglich. Wenn nicht, müssen sie Trumpf spielen, falls vorhanden. Andernfalls dürfen sie eine beliebige Karte spielen.
3. **Stiche gewinnen:** Die höchste Trumpfkarte gewinnt. Ohne Trumpf gewinnt die höchste Karte der ausgespielten Farbe den Stich.
4. **Alle Karten spielen:** Beide Spieler spielen alle 16 ihrer Karten über die 16 Stiche der Runde.

## Punktewertung

- **Asse:** Je 11 Punkte.
- **Zehnen:** Je 10 Punkte.
- **Könige:** Je 4 Punkte.
- **Damen:** Je 3 Punkte.
- **Buben:** Je 2 Punkte.
- **Gesamtpunkte verfügbar:** 120 pro Runde.
- **Schneider-Bonus:** Alle 120 Punkte zu fangen bringt einen doppelten Spielgewinn.

## Tipps und Strategien

---

- Mit nur zwei Spielern und allen Karten im Spiel ist Kartenzählen sowohl machbar als auch unentbehrlich.
- Führen Sie mit starken Trümpfen früh, um Ihren Gegner seiner Trumpfkarten zu berauben.
- Behalten Sie im Auge, welche hochwertigen Asse und Zehnen noch übrig sind, um Ihren Endspielansatz zu planen.

## Tipps & Strategie

---

Da alle 32 Karten zwischen zwei Spielern verteilt sind, können Sie die gesamte Hand Ihres Gegners erschliessen, indem Sie verfolgen, was gespielt wurde. Das macht Gedächtnis zur mächtigsten Waffe.

Die Eröffnungsstiche geben den Ton an. Früh Trumpfdominanz zu etablieren zwingt Ihren Gegner in die Defensive und gibt Ihnen die Kontrolle darüber, welche Stiche die wertvollsten Karten enthalten.