

# Biriba

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

## Bilde Biribas (Sieben-Karten-Auslagen) und gehe als erstes Team aus.

### AUFBAU

- 2-6 Spieler in Partnerschaften.
- Verwende zwei Decks plus Joker (108 Karten).
- 11 Karten an jeden austeilen, einen Pott-Stapel pro Team beiseitelegen.

### WERTUNG

- Saubere Biriba = 300 Punkte, schmutzige Biriba = 150 Punkte.
- Kartenwerte: Joker 50, Asse/Zweien 20, Bildkarten 10, andere 5.

*Tip: Baue saubere Biribas für maximale Punkte und nimm den Ablagestapel strategisch auf.*

### AM ZUG

- Vom Nachziehstapel ziehen oder den Ablagestapel aufnehmen.
- Auslagen auf dem Tisch ablegen oder erweitern.
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

*Biriba ist ein beliebtes griechisches Partnerschafts-Romméspiel, das mit zwei Standarddecks plus Jokern gespielt wird. Spieler bilden Auslagen und versuchen, 'Biribas' (Canasta-ähnliche Sets von sieben oder mehr Karten) zu erstellen, um gross zu punkten und auszugehen.*

## Ziel

Bilde Auslagen von drei oder mehr Karten gleichen Rangs oder Folgen in einer Farbe. Erstelle Biribas (Sets von sieben oder mehr) und leere als erstes Team deine Hand.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler, typischerweise in Partnerschaften von zwei oder drei pro Team.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks plus 4 Joker (108 Karten insgesamt). Zweien und Joker sind wild.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 11 Karten. Ein separater Stapel von 6 Karten (der 'Pott') wird für jedes Team beiseitegelegt, zum Aufnehmen nach Vervollständigung der ersten Biriba.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe in deinem Zug eine Karte vom Nachziehstapel oder nimm den gesamten Ablagestapel auf (unter bestimmten Bedingungen).
2. **Schritt 2:** Lege neue Auslagen ab oder füge Karten zu bestehenden Auslagen auf dem Tisch hinzu. Auslagen können Sets gleichen Rangs oder Folgen in einer Farbe sein.
3. **Schritt 3:** Wilde Karten (Zweien und Joker) können jede Karte in einer Auslage ersetzen, aber eine Auslage darf nicht mehr wilde Karten als natürliche Karten haben.
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Wenn dein Team eine Biriba von sieben Karten vervollständigt, darfst du den Pott-Stapel aufnehmen.

## Punktewertung

- Eine saubere Biriba (ohne wilde Karten) ist 300 Punkte wert. Eine schmutzige Biriba (mit wilden Karten) ist 150 Punkte wert.
- Einzelne Kartenwerte werden ebenfalls gezählt. Joker sind 50, Zweien und Asse sind 20, Bildkarten sind 10, und Zahlenkarten sind je 5 Punkte.

## Varianten

- **Zwei-Spieler-Biriba:** Jeder Spieler spielt einzeln ohne Partner, mit angepassten Handgrößen.
- **Sechs-Spieler-Biriba:** Drei Teams zu je zwei treten gegeneinander an, was die Koordination der Partnerschaften komplexer macht.

## Tipps und Strategien

---

- Priorisiere den Aufbau sauberer Biribas für doppelte Punkte gegenüber schmutzigen.
- Nimm den Ablagestapel auf, wenn er mehrere nützliche Karten enthält, um dein Auslegen zu beschleunigen.
- Kommuniziere mit deinem Partner durch deine Auslagen und zeige, welche Farben oder Ränge du sammelst.

## Tipps & Strategie

---

Konzentriere dich darauf, wann immer möglich saubere Biribas zu bauen, da sie doppelt so viele Punkte wert sind. Das richtige Timing beim Aufnehmen des Ablagestapels kann deinem Team einen riesigen Vorteil verschaffen.

Die Balance zwischen offensivem Auslegen und defensivem Ablegen ist entscheidend. Vermeide es, Karten abzulegen, die Gegnern helfen, ihre Biribas zu vervollständigen.