

Bid Whist

4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Gewinne mindestens die Anzahl der Stiche, die dein Team geboten hat.

AUFBAU

- 4 Spieler in Partnerschaften, 54 Karten.
- Gib je 12, 6 in den Kitty.
- Biete 3-7 Stiche mit Uptown, Downtown oder Ohne Trumpf.

WERTUNG

- Gebot erfüllt: +1 pro gewonnenem Stich.
- Gebot verfehlt: Gebotbetrag verlieren.

Tipp: Nutze den Kitty, um eine Farbe zu leeren und deine Trümpfe zu stärken.

AM ZUG

- Bediene, wenn möglich.
- Höchster Trumpf oder höchste Karte der geführten Farbe gewinnt.
- Gewinner führt den nächsten Stich.

Bid Whist ist ein beliebtes Partnerschafts-Stichspiel in der afroamerikanischen Gemeinschaft. Spieler bieten um das Recht, Trumpf zu bestimmen, und müssen die Anzahl der gebotenen Stiche gewinnen, mit der Option, 'Uptown' (hoch nach niedrig) oder 'Downtown' (niedrig nach hoch) zu spielen.

Ziel

Gewinne mindestens die Anzahl der Stiche, die deine Partnerschaft geboten hat. Das erste Team, das eine Zielpunktzahl erreicht, gewinnt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler in zwei Partnerschaften.
2. **Deck:** 54 Karten (Standard 52 plus 2 Joker).
3. **Geben:** Gib 12 Karten an jeden Spieler. Die verbleibenden 6 Karten bilden den Kitty.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spieler bieten 3-7 Stiche und geben Uptown (Ass hoch), Downtown (Ass niedrig) oder Ohne Trumpf an. Höchstbieter gewinnt.
2. **Schritt 2:** Der Höchstbieter nimmt den Kitty auf, fügt ihn seiner Hand hinzu und legt 6 Karten verdeckt ab.
3. **Schritt 3:** Der Bieter bestimmt die Trumpffarbe (oder bestätigt Ohne Trumpf) und führt den ersten Stich.
4. **Schritt 4:** Spieler müssen bedienen. Der höchste Trumpf oder die höchste Karte der geführten Farbe gewinnt jeden Stich.

Punktewertung

- Wenn das bietende Team sein Gebot erfüllt, erhält es 1 Punkt pro gewonnenem Stich.
- Scheitert es, verliert es die Anzahl der gebotenen Punkte.

Varianten

- **Rise and Fly:** Eine Variante, bei der das bietende Team alle 13 Stiche für einen massiven Bonus gewinnen muss.
- **Ohne Kitty:** Manche Gruppen geben alle Karten gleichmässig ohne Kitty aus.

Tipps und Strategien

- Biete basierend auf deiner Trumpflänge und hohen Karten.
- Nutze den Kitty, um deine Hand zu stärken und eine Farbe zu leeren.
- Kommuniziere mit deinem Partner durch deine Vorgaben.

Tipps & Strategie

Biete aggressiv, wenn du lange Trumpffarben hältst. Nutze den Kitty, um Lücken zum Trumpfen zu schaffen und deine beste Farbe zu stärken.

Der Kitty ist dein grösster Vorteil als Bieter. Nutze ihn, um Schwächen auszugleichen und eine Hand zu schaffen, die das Stichspiel dominieren kann.