

Bettler-mein-Nachbar

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Alle 52 Karten gewinnen, indem Gegner mit Bildkarten und Assen zum Tribut gezwungen werden.

AUFBAU

- Standard-52-Karten-Deck verwenden.
- Das gesamte Deck verdeckt so gleichmässig wie möglich verteilen.
- Spieler schauen ihre Karten nicht an.

WERTUNG

- Den Stapel gewinnen, wenn der Tribut vollständig mit Zahlenkarten bezahlt wird.
- Wer alle 52 Karten hält, gewinnt das Spiel.

Tipp: Reines Glück; die dramatischen Wendungen geniessen, wenn Bildkarten während des Tributs erscheinen.

AM ZUG

- Die oberste Karte des eigenen Stapels auf den zentralen Stapel aufdecken.
- Bildkarten/Asse erfordern Tribut vom nächsten Spieler: A=4, K=3, D=2, B=1 Karten.
- Erscheint während des Tributs eine Bildkarte, stoppt die Zahlung und der nächste Spieler zahlt stattdessen.

Bettler-mein-Nachbar ist ein einfaches reines Glücksspiel, bei dem Spieler Karten auf einen gemeinsamen Stapel aufdecken. Wenn eine Bildkarte oder ein Ass erscheint, muss der nächste Spieler Tributkarten zahlen, was dramatische Glücksschwankungen erzeugt, die jüngere Spieler begeistern.

Ziel

Alle 52 Karten gewinnen, indem Gegner gezwungen werden, Tribut zu zahlen, wenn Bildkarten und Asse gespielt werden.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Das gesamte Deck verdeckt so gleichmässig wie möglich verteilen. Spieler schauen ihre Karten nicht an.

Spielablauf

1. **Karten spielen:** Spieler decken abwechselnd die oberste Karte ihres Stapels auf einen zentralen Stapel auf.
2. **Zahlenkarten:** Wird eine Zahlenkarte (2-10) gespielt, ist der nächste Spieler normal an der Reihe.
3. **Bildkarten und Asse:** Wird eine Bildkarte oder ein Ass gespielt, muss der nächste Spieler eine bestimmte Anzahl Karten 'zahlen': Ass = 4 Karten, König = 3, Dame = 2, Bube = 1.
4. **Tribut zahlen:** Der zahlende Spieler deckt Karten einzeln auf. Sind alle Tributkarten Zahlenkarten, gewinnt der Spieler der Bildkarte/des Asses den gesamten Stapel.
5. **Konter:** Erscheint während der Tributzahlung eine Bildkarte oder ein Ass, stoppt die Zahlung und der nächste Spieler muss nun für diese neue Bildkarte/dieses Ass Tribut zahlen.
6. **Stapel gewinnen:** Wenn eine Tributzahlung vollständig mit Zahlenkarten abgeschlossen wird, sammelt der Spieler der letzten Bildkarte/des letzten Asses den Stapel ein und legt ihn unter seinen Kartenstapel.

Gewinnen

Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler alle Karten hat. Dieser Spieler gewinnt.

Tipps und Strategien

- Dies ist ein reines Glücksspiel ohne Strategie, perfekt für kleine Kinder.
- Die Spannung kommt von den dramatischen Wendungen, wenn Bildkarten während des Tributs erscheinen.
- Spiele können je nach Kartenverteilung überraschend lang oder kurz sein.

Tipps & Strategie

Da das Spiel vollkommen glücksbasiert ist, den Spass an den dramatischen Schwankungen geniessen statt Strategie zu versuchen. Grossartig, um kleinen Kindern Kartenspiel-Grundlagen beizubringen.

Es gibt wirklich keine Strategie in diesem Spiel. Es ist eines der wenigen Kartenspiele, die nach dem Austeilen der Karten vollständig deterministisch sind.