

# Bäürnschnapsen

4 Spieler

20 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

Mit dem Partner das Gebot gewinnen und den Kontrakt erfüllen, indem genug Stiche oder Kartenpunkte gesammelt werden.

## AUFBAU

- 4 Spieler in zwei festen Partnerschaften, die sich gegenüber sitzen.
- Ein 20-Karten-Deck verwenden (Zehner, Buben, Damen, Könige, Asse).
- 5 Karten an jeden Spieler austeilen.

## WERTUNG

- Jeder Kontrakt hat einen festen Bummerl-Wert (Rubberpunkte).
- Höhere Kontrakte wie Schnapsen bringen mehr Bummerl.
- Ein gescheiterter Kontrakt gibt die Bummerl an das verteidigende Team.

*Tipp: Zähle deine sicheren Gewinner vor dem Bieten. Mit nur fünf Stichen zählt jede Kartenentscheidung.*

## AM ZUG

- Auf immer wertvollere Kontrakte bieten oder passen.
- 5 Stiche spielen; Farbe bedienen, gewinnen wenn möglich, trumpfen wenn nicht bedienen möglich.
- Kein Talon, alle 5 Stiche aus den ausgeteilten Händen spielen.

Bäürnschnapsen ist ein schnelles österreichisches Vier-Spieler-Partnerschafts-Stichspiel, das vom Schnapsen abgeleitet ist. Es wird mit einem 20-Karten-Deck gespielt und beinhaltet schnelles Reizen um Kontrakte.

## Ziel

Gemeinsam mit dem Partner das Gebot gewinnen und den Kontrakt erfüllen, indem genug Stiche oder Kartenpunkte gesammelt werden.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler in zwei festen Partnerschaften, die sich gegenüber sitzen.
2. **Deck:** 20 Karten (Zehner, Buben, Damen, Könige und Asse in allen vier Farben).
3. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 5 Karten in einer einzigen Austeilrunde.

## Spielablauf

1. **Reizen:** Beginnend mit der Vorhand bieten Spieler auf immer wertvollere Kontrakte oder passen.
2. **Kontrakte:** Reichen von einem einfachen Trumpfspiel (niedrigster) bis zum Bäürnschnapsen und Herrenschnapsen (höchster).
3. **Stichspiel:** Spieler müssen Farbe bedienen und den Stich gewinnen, wenn möglich. Trumpf muss gespielt werden, wenn ein Spieler nicht bedienen kann.
4. **Abschluss:** Es gibt keinen Talon; alle fünf Stiche werden mit den ausgeteilten Händen ausgespielt.

## Punktewertung

- **Bummerl-System:** Spiele werden in Bummerl (Rubberpunkte) gewertet. Jeder Kontrakt hat einen festen Bummerl-Wert.
- **Kontraktwerte:** Höhere Kontrakte wie Schnapsen oder Bäürnschnapsen bringen bei Erfolg mehr Bummerl.
- **Strafe:** Ein gescheiterter Kontrakt gibt die Bummerl stattdessen an das verteidigende Team.

## Varianten

- **Kontraschnapsen:** Verteidiger können den Kontraktwert verdoppeln, indem sie vor dem Spiel 'Kontra' ansagen.
- **Gang:** Ein Kontrakt, bei dem das bietende Team alle fünf Stiche gewinnen muss.

## Tipps und Strategien

---

- Mit nur fünf Stichen pro Hand ist jede Kartenentscheidung entscheidend. Zähle deine sicheren Gewinner, bevor du bietest.
- Kommuniziere durch dein Spiel, indem du Asse ausspielst, um deinem Partner starke Farben zu signalisieren.

## Tipps & Strategie

---

Zähle sichere Stiche vor dem Bieten. Mit Assen und Trumpflänge einen höheren Kontrakt für mehr Bummerl in Betracht ziehen.

Da dein Partner andere Karten sieht, vertraue seinen Ausspielen. Wenn er ein Nicht-Trumpf-Ass spielt, signalisiert er, dass diese Farbe sicher ist.