

Basra

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Erziele die meisten Punkte, indem du Tischkarten einfängst und Basra-Sweep-Boni verdienst.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck mit 2 bis 4 Spielern.
- Gib 4 Karten an jeden Spieler und lege 4 Karten offen auf den Tisch.
- Gib jeweils 4 neue Karten, wenn die Hände leer sind, bis das Deck aufgebraucht ist.

WERTUNG

- Meiste Karten: 3 Punkte. Karo-Zehn: 3. Kreuz-Zwei: 2. Jedes Ass: 1.
- Jede Basra (Leerfegen aller Tischkarten mit einer Nicht-Buben-Karte): 10 Punkte.
- Kreuz-Bube: 1 Punkt. Karo-Sieben: 1 Punkt.

Tipp: Bewahre Buben für Momente auf, wenn der Tisch mit hochwertigen Karten beladen ist, um deinen Fang zu maximieren.

AM ZUG

- Gleiche den Wert einer Tischkarte ab, um sie einzufangen, oder summiere mehrere Karten zu deinem Kartenwert.
- Ein Bube fängt alle Karten auf dem Tisch ein, unabhängig vom Wert.
- Wenn du nicht einfangen kannst, lege deine Karte auf den Tisch.

Basra ist ein nahöstliches Fischkartenspiel, beliebt in Ägypten, Libanon und der gesamten arabischen Welt. Spieler fangen Karten vom Tisch ein, indem sie Werte abgleichen, wobei Buben als mächtige Jokerkarten dienen, die den gesamten Tisch leerfegen können.

Ziel

Samme über mehrere Runden die meisten Punkte, indem du Tischkarten einfängst, Bonuspunkte für bestimmte Karten erzielst und Basra-Sweeps mit Buben oder exakten Treffern ausführst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 4 Karten. Vier Karten werden offen auf den Tisch gelegt.
4. **Nachgeben:** Neue Hände von 4 Karten werden an jeden Spieler gegeben, wenn alle Hände leer sind, bis das Deck aufgebraucht ist.

Spielablauf

1. **Abgleichen:** Spiele eine Karte, die dem Wert einer einzelnen Tischkarte entspricht, um sie einzufangen.
2. **Summieren:** Fange mehrere Tischkarten ein, deren Werte zusammen den Wert deiner gespielten Karte ergeben.
3. **Bubenkraft:** Ein Bube fängt alle Karten auf dem Tisch ein, unabhängig von deren Werten.
4. **Basra-Sweep:** Das Einfangen aller Tischkarten mit einer einzelnen Nicht-Buben-Karte bringt einen Basra-Bonus. Ein Buben-Sweep, wenn nur eine Karte auf dem Tisch liegt, bringt ebenfalls eine Basra.
5. **Ablegen:** Wenn du nicht einfangen kannst oder willst, lege deine Karte auf den Tisch.

Punktewertung

- **Meiste eingefangene Karten:** 3 Punkte.
- **Kreuz-Bube:** 1 Punkt.
- **Karo-Sieben:** 1 Punkt.
- **Kreuz-Zwei:** 2 Punkte.
- **Karo-Zehn:** 3 Punkte.
- **Jede Basra:** 10 Punkte (oder manchmal 5, je nach lokalen Regeln).
- **Jedes eingefangene Ass:** 1 Punkt.

Varianten

- **Ägyptische Basra:** Die Karo-Sieben kann alle Karten mit Wert 7 oder niedriger gleichzeitig vom Tisch einfangen.
- **Libanesische Basra:** Verwendet eine strengere Definition von Basra, bei der nur exakte Einzelkarten-Treffer zählen.

Tipps und Strategien

- Bewahre deine Buben für Momente auf, wenn der Tisch mit hochwertigen Karten beladen ist, um deinen Fang zu maximieren.
- Vermeide es, eine einzelne niedrigwertige Karte auf dem Tisch zu lassen, da dein Gegner leicht eine Basra mit einer passenden Karte erzielen kann.
- Verfolge, wie viele Buben gespielt wurden, um zu wissen, wann die verbleibenden Tisch-Sweeps möglich sind.

Tipps & Strategie

Buben-Management ist die Kernkompetenz. Einen Buben zu spielen, wenn der Tisch viele wertvolle Karten hält, ist befriedigend, aber ihn aufzubewahren, um dem Gegner einen Fang zu verweigern, kann ebenso mächtig sein.

Erfahrene Spieler manipulieren den Tischzustand, indem sie strategisch Karten ablegen, Kombinationen erstellen, die nur sie in nachfolgenden Zügen einfangen können, während sie Gegnern einfache Basra-Gelegenheiten verweigern.