

Auction Forty-Fives

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Mittel

Die Auktion gewinnen und genug Stiche (je 5 Punkte) machen, um das Teamgebot zu erfüllen.

AUFBAU

- Ein Standard-52-Karten-Deck verwenden.
- 5 Karten an jeden der 2-6 Spieler in Partnerschaften austeilen.
- Teams bieten in Fünfer-Schritten (ab 15); der Gewinner bestimmt den Trumpf.

WERTUNG

- Jeder Stich ist 5 Punkte wert.
- Das bietende Team erhält Stichpunkte bei Gebotserfüllung; andernfalls wird der Gebotsbetrag abgezogen.
- Das nicht bietende Team erhält immer seine Stichpunkte.
- Erstes Team mit 120 Punkten gewinnt.

Tipp: Nutzen Sie die Ableg-und-Nachzieh-Phase aggressiv, um Ihren Trumpfbesitz zu stärken.

AM ZUG

- Nach der Trumpfansage ungewünschte Karten ablegen und Ersatz nachziehen.
- Farbe bedienen wenn möglich; Fünf des Trumpfes, Bube des Trumpfes und Herz-Ass sind immer die Top 3 Trümpfe.
- Die höchstrangige Karte gewinnt jeden Stich.

Auction Forty-Fives ist ein irisches und kanadisches Stichkartenspiel mit einem einzigartigen und komplexen Trumpfrangfolge-System. Es bietet Partnerschaftsbieten, strategisches Ablegen und eine reiche Tradition in atlantisch-kanadischen und irischen Gemeinden, wo es kompetitiv gespielt wird.

Ziel

Die Auktion gewinnen und genug Stiche machen, um das Gebot des Teams zu erfüllen. Jeder Stich ist 5 Punkte wert, und das erste Team, das 120 Punkte (oder ein anderes Ziel) erreicht, gewinnt das Spiel. Die einzigartige Kartenrangfolge macht das Trumpfmanagement besonders anspruchsvoll.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 oder 6 Spieler in zwei Partnerschaften (oder 2-3 einzeln).
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 5 Karten, ausgeteilt in Gruppen von 3 dann 2 (oder 2 dann 3).
4. **Bieten:** Teams bieten in Fünfer-Schritten, beginnend bei 15. Das gewinnende Team bestimmt die Trumpffarbe.

Spielablauf

1. **Ablegen und nachziehen:** Nach der Trumpfansage dürfen Spieler ungewünschte Karten ablegen und Ersatzkarten vom Deck nachziehen, um ihre Hand zu stärken.
2. **Ersten Stich anführen:** Der Spieler links vom Geber spielt aus.
3. **Bedienpflicht:** Spieler müssen Farbe bedienen, wenn möglich, mit besonderen Ausnahmen für bestimmte Trumpfkarten. Wer nicht bedienen kann, darf eine beliebige Karte spielen.
4. **Trumpfrangfolge:** Die Fünf des Trumpfes ist immer der höchste Trumpf, gefolgt vom Buben des Trumpfes, dann dem Herz-Ass (immer der drittbeste Trumpf, unabhängig von der tatsächlichen Trumpffarbe).
5. **Stiche gewinnen:** Die höchstrangige Karte gewinnt den Stich.

Punktewertung

- **Stichwert:** Jeder gewonnene Stich ist 5 Punkte wert.
- **Gebot erfüllt:** Das bietende Team erhält seine gesamten Stichpunkte, wenn es sein Gebot erreicht oder übertrifft.
- **Gebot verfehlt:** Verfehlt das bietende Team sein Gebot, verliert es Punkte in Höhe des Gebots.
- **Verteidigendes Team:** Das nicht bietende Team erhält immer seine Stichpunkte.
- **Spielziel:** Das erste Team mit 120 Punkten gewinnt.

Varianten

- **Twenty-Fives:** Der Vorgänger ohne Auktion mit einfacherem Einzelspiel und ohne Bietphase.
- **Auction Forty-Fives mit 6 Spielern:** Drei Zweierteams treten an, was eine zusätzliche Dimension der Bündnisverwaltung hinzufügt.

Tipps und Strategien

- Lernen Sie die komplexe Trumpfhierarchie gründlich, bevor Sie spielen. Dass die Fünf, der Bube und das Herz-Ass unabhängig von der Farbe die höchsten Trümpfe sind, ist das prägende Merkmal des Spiels.
- Nutzen Sie die Ableg-und-Nachzieh-Phase, um Ihren Trumpfbesitz aggressiv zu verbessern.
- Bieten Sie basierend auf Ihrer Trumpfstärke und der Wahrscheinlichkeit, Ihre Hand durch das Nachziehen zu verbessern.

Tipps & Strategie

Die ungewöhnliche Trumpfrangfolge zu meistern ist die grösste Hürde. Sobald man verinnerlicht hat, dass Fünf, Bube und Herz-Ass immer die drei höchsten Trümpfe sind, wird der Rest des Spiels viel handhabbarer.

Die Ableg-und-Nachzieh-Phase ist der Moment, in dem Hände gewonnen oder verloren werden. Aggressives Streben nach Trumpfkarten beim Nachziehen erhöht Ihre Stichkraft dramatisch.