

# Tier

3-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Sei der Erste, der alle Karten loswird, indem du am schnellsten den richtigen Tiernamen rufst.

## AUFBAU

- 3-6 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Teile alle Karten gleichmässig verdeckt aus. Jeder Spieler wählt eine Tieridentität.

## WERTUNG

- Keine Punkte. Der erste Spieler, der alle Karten loswird, gewinnt.

*Tip: Wähle einen langen Tiernamen und präge dir die Tiere aller anderen ein, bevor das Spiel beginnt.*

Tier ist ein lebhaftes Kinder-Kartenspiel, bei dem jeder Spieler eine Tieridentität wählt. Wenn zwei Spieler Karten gleichen Rangs aufdecken, müssen sie so schnell wie möglich den Tiernamen des anderen rufen. Der langsamere Spieler nimmt den Stapel auf, und das Ziel ist es, alle Karten zürst loszuwerden.

## Ziel

Sei der erste Spieler, der alle seine Karten loswird, indem du am schnellsten den richtigen Tiernamen rufst, wenn passende Karten erscheinen.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Teile das gesamte Deck so gleichmässig wie möglich verdeckt an alle Spieler aus. Jeder Spieler wählt ein Tier und kündigt seinen Tiernamen und das Tiergeräusch der Gruppe an.

## AM ZUG

- Decke deine oberste Karte auf deinen offenen Stapel auf.
- Wenn zwei offene Stapel denselben Rang zeigen, wetteifern diese Spieler darum, den Tiernamen des anderen zu rufen.
- Der langsamere Spieler nimmt den offenen Stapel des schnelleren Spielers auf.

## Spielablauf

1. **Aufdecken:** In jedem Zug deckt der aktuelle Spieler die oberste Karte seines verdeckten Stapels auf seinen persönlichen offenen Stapel auf.
2. **Übereinstimmung:** Wenn die offenen Stapel zweier Spieler Karten gleichen Rangs zeigen, müssen diese beiden Spieler darum wetteifern, den Tiernamen (oder das Geräusch) des anderen zu rufen.
3. **Strafe:** Der langsamere Spieler muss den gesamten offenen Stapel des schnelleren Spielers aufnehmen und unter seinen verdeckten Stapel legen.
4. **Fehler:** Wenn ein Spieler den falschen Tiernamen ruft, muss er beide beteiligten offenen Stapel aufnehmen.
5. **Fortsetzen:** Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter, wobei der nächste Spieler eine Karte aufdeckt.

## Gewinnen

- **Leere Hand:** Ein Spieler gewinnt, wenn er keine Karten mehr in seinem verdeckten und offenen Stapel hat.
- **Letzter Spieler:** Der letzte Spieler, der noch Karten hält, verliert das Spiel.

## Varianten

---

- **Tiergeräusche:** Anstatt Tiernamen müssen Spieler das Geräusch des Tieres machen (z.B. Muh, Oink).
- **Doppelte Übereinstimmung:** Wenn drei oder mehr Spieler gleichzeitig denselben Rang aufdecken, müssen alle Beteiligten rufen und der Langsamste nimmt alle Stapel auf.
- **Namen tauschen:** Nach jeder Runde tauschen die Spieler ihre Tieridentitäten, um die Schwierigkeit zu erhöhen.

## Tipps und Strategien

---

- Wähle ein Tier mit einem langen, schwer auszusprechenden Namen, um dir einen Vorteil zu verschaffen.
- Behalte alle offenen Stapel im Blick, nicht nur deinen eigenen, um Übereinstimmungen schnell zu erkennen.
- Übe vor dem Spiel, die Tiernamen aller Spieler zu sagen, damit du schneller reagieren kannst.

## Tipps & Strategie

---

Wähle einen langen oder kniffligen Tiernamen, um es den Gegnern schwerer zu machen. Bleib aufmerksam und beobachte jeden Spieler beim Aufdecken, nicht nur den neben dir.

Die wahre Fähigkeit ist periphere Aufmerksamkeit: alle Stapel gleichzeitig beobachten. Einen kurzen Tiernamen für sich selbst zu wählen ist ein Nachteil, da Gegner ihn schnell sagen können.