

Agnes

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Mittel

Vier Fundamente nach Farbe von einem zufällig gewählten Basisrang aufbauen.

AUFBAU

- 1 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- 1 Karte austeilen, um den Fundament-Basisrang festzulegen.
- 28 Karten in einer 7-Spalten-Treppe auslegen, alle offen.

WERTUNG

- Gewonnen durch Verschieben aller 52 Karten auf Fundamente.
- Teilwertung zählt auf Fundamente gelegte Karten.

Tipp: Die anderen drei Basisrang-Karten so schnell wie möglich finden und spielen.

AM ZUG

- Tableau-Spalten absteigend in wechselnden Farben aufbauen.
- Karten oder Folgen zu Fundamenten verschieben (aufsteigend nach Farbe).
- 7 Reserve-Karten vom Vorrat austeilen, wenn keine Züge möglich sind.

Agnes ist ein anspruchsvolles Solitärkartenspiel mit zwei Hauptvarianten: Agnes Bernaür und Agnes Sorel. In der gängigsten Version (Agnes Bernaür) werden Karten in einem Treppen-Tableau ausgelegt und absteigend in wechselnden Farben aufgebaut, während Fundamente nach Farbe von einem zufällig bestimmten Startrang aufsteigend aufgebaut werden. Das Spiel ist bekannt für seinen Reserve-Reihen-Mechanismus und die unterdurchschnittliche Gewinnrate.

Ziel

Alle vier Fundamente nach Farbe aufsteigend aufbauen, bei Bedarf von König zu Ass überlaufend, beginnend beim Basisrangkarten, der zu Spielbeginn bestimmt wird.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 Spieler (Solitär).
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Fundamentbasis:** Eine Karte offen auf das erste Fundament legen. Ihr Rang wird zum Basisrang für alle vier Fundamente.
4. **Tableau:** 28 Karten in 7 Spalten als Treppe auslegen: 1 Karte in Spalte 1, 2 in Spalte 2 und so weiter bis 7 in Spalte 7, alle offen.
5. **Reserve:** Die restlichen Karten bilden den Vorrat, der in 7er-Päckchen in eine Reserve-Reihe unter dem Tableau ausgeteilt wird.

Spielablauf

1. **Tableau-Aufbau:** Auf Tableau-Spalten absteigend in wechselnden Farben aufbauen (Rot auf Schwarz, Schwarz auf Rot). Folgen laufen bei Bedarf von Ass zu König über.
2. **Gruppen verschieben:** Zusammenhängende Kartenfolgen in wechselnden Farben dürfen als Einheit auf eine andere Tableau-Spalte verschoben werden.
3. **Fundament-Aufbau:** Auf Fundamenten nach Farbe vom Basisrang aufsteigend aufbauen, bei Bedarf von König zu Ass überlaufend.
4. **Reserve:** Wenn man feststeckt, 7 Karten vom Vorrat in eine Reserve-Reihe austeilen (eine unter jede Tableau-Spalte). Reserve-Karten stehen für das Tableau oder Fundamente zur Verfügung.
5. **Leere Spalten:** Eine leere Tableau-Spalte darf nur mit einer Karte gefüllt werden, die einen Rang unter dem Fundament-Basisrang liegt.

Punktewertung

1. **Gewinnbedingung:** Alle 52 Karten erfolgreich auf die vier Fundamente verschieben.
2. **Teilwertung:** Die Anzahl erfolgreich auf Fundamente gelegter Karten zählen, wenn das Spiel stockt.
3. **Gewinnrate:** Agnes Bernaür hat eine relativ niedrige Gewinnrate, geschätzt auf etwa 1 von 30 Spielen.

Varianten

- **Agnes Sorel:** Eine einfachere Variante, bei der das Tableau nach gleicher Farbe (Rot auf Rot, Schwarz auf Schwarz) statt wechselnd aufgebaut wird.
- **Agnes mit Neuverteilung:** Manche Versionen erlauben das Einsammeln und Neuverteilen der Reserve für zusätzliche Chancen.

Tipps und Strategien

- Die gesamte Auslage untersuchen, bevor man den ersten Zug macht; frühe Entscheidungen beeinflussen das Ergebnis stark.
- Bevorzugt Karten des Fundament-Basisrangs aufdecken und spielen, um alle vier Fundamentstapel zu starten.
- Tableau-Spalten frei halten, um Folgen umzuordnen; eine leere Spalte ist äusserst wertvoll.

Tipps & Strategie

Sich darauf konzentrieren, die anderen drei Karten des Fundament-Basisrangs zu finden und zu spielen. Leere Spalten zum Manövrieren freihalten. Züge um die Reserve-Austeilungen herum planen, da man nicht wählen kann, welche Karten erscheinen.

Die Reserve-Austeilungen sind festgelegt, sobald das Deck gemischt ist, daher planen erfahrene Spieler manchmal voraus, welche Karten in zukünftigen Reserve-Reihen wahrscheinlich erscheinen.