

Asse hoch

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Alle Karten ausser den vier Assen entfernen.

AUFBAU

- 4 Karten offen in einer Reihe auslegen.
- Verbleibende 48 Karten bilden den Vorrat.

WERTUNG

- Gewonnen, wenn am Ende nur die vier Assen übrig sind.
- Die Gewinnrate liegt trotz einfacher Regeln bei etwa 5-10%.

Tip: Assen in leere Spalten verschieben, um sie zu schützen und Platz für gleichfarbige Vergleiche zu schaffen.

AM ZUG

- Jede offene Karte entfernen, wenn eine höhere Karte derselben Farbe ebenfalls offen liegt (Assen sind die höchsten).
- Jede offene Karte in eine leere Spalte verschieben.
- 4 neue Karten (eine pro Stapel) vom Vorrat auslegen, wenn keine Züge mehr möglich sind.

Asse hoch ist ein einfaches Solitärspiel, bei dem man Karten aus vier Stapeln eliminiert, wenn eine niedrigere Karte derselben Farbe unter einer höheren liegt. Das Ziel ist, am Ende nur die vier Assen übrig zu haben.

Ziel

Alle Karten ausser den vier Assen entfernen, indem man niedriger rangige Karten ablegt, wenn eine höhere Karte derselben Farbe sichtbar ist.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Auslage:** 4 Karten offen in einer Reihe auslegen.
4. **Vorrat:** Verbleibende 48 Karten als Nachziehstapel.

Spielablauf

1. **Karten entfernen:** Wenn zwei offene Karten dieselbe Farbe teilen, kann die niedriger rangige entfernt (aus dem Spiel abgelegt) werden. Assen sind immer die höchsten.
2. **Leere Plätze:** Jede offene Karte kann in eine leere Spalte verschoben werden. Das ist das wichtigste strategische Werkzeug.
3. **Austeilen:** Wenn keine Züge mehr verfügbar sind, 4 neue Karten auslegen (eine auf jeden Stapel) vom Vorrat.
4. **Fortfahren:** Weiter entfernen und auslegen, bis der Vorrat leer ist und keine Züge mehr möglich sind.

Tipps und Strategien

- Leere Spalten strategisch erzeugen, um Karten zu manöuvrieren und gleichfarbige Vergleiche freizulegen.
- Assen in leere Spalten verschieben, um sie zu schützen und ihre ursprünglichen Positionen freizumachen.
- Vorausplanen, bevor neue Karten ausgeteilt werden. Einmal ausgeteilt, können sie nützliche Karten blockieren.

Tipps & Strategie

Leere Spalten sind der Schlüssel zum Erfolg. Sie nutzen, um Assen zu isolieren und Möglichkeiten für gleichfarbige Vergleiche zu schaffen.

Die entscheidende Frage ist, wann man leere Spalten erzeugt und was man hineinlegt. Assen und hohe Karten sollten in leeren Plätzen geschützt werden.